# Citation 2

(19)日本国特許庁 (JP)

## (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2000-99711 (P2000-99711A)

(43)公開日 平成12年4月7日(2000.4.7)

(51) Int.Cl.'		識別記号	ΡI		デーヤコート*(参考)
G06T	1/00		G06F	15/64	3 2 0 P
G06F	17/17			15/353	•
H04N	1/19		H04N	1/04	102

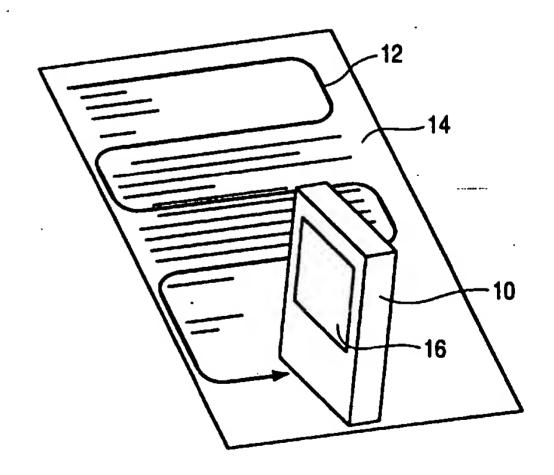
		審查請求	未請求 請求項の数1 OL (全 41 頁)
(21)出願番号	<b>特膜平</b> 11-249539	(71) 出願人	398038580 ヒューレット・バッカード・カンバニー
(22)出顧日	平成11年9月3日(1999.9.3)		HEWLETT-PACKARD COM PANY
(31)優先権主張番号	153639		アメリカ合衆国カリフォルニア州パロアル
(32)優先日	平成10年9月15日(1998.9.15)		ト ハノーパー・ストリート 3000
(33)優先權主張国	米国 (US)	(72)発明者	レイモンド・ジー・ピューソレイル・ジュ ニア
			ー/ アメリカ合衆国98052-2180ワシントン州
			レッドモンド、175プレイス・ノース・イ
			ースト 3837
		(74)代理人	100081721
			<del>弁理士</del> 阿田 次生
			最終質に絞く

#### (54) 【発明の名称】

#### (57)【要約】

【課題】スキャナ、特にハンド・スキャナのナビゲーシ ョン情報を効率的に取得する。

【解決手段】センサ・アレイによって連続的時間間隔で 捕捉されるイメージの間の相関関係に基づいてナビゲー ションのための位置情報を決定する。そのため、センサ ・アレイを介して先ず基準フレームを、次にサンプル・ フレームを取得して、サンプル・フレーム、基準フレー ム両方の基準特徴の間の関係を表す相関データを生成す る。次に、相関データに基づいて基準フレームに対する サンプル・フレームの間の基準特徴の相対的変位を決定 する。相対的変位を決定するため、一般的2次元テーラ 一級数展開式としてモデル化される相関データの相関表 面の大域極値が使用される。



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】センサ・アレイのナビゲーション位置を取 得する方法であって、

上記センサ・アレイを介して基準フレームを取得するス テップと、

上記センサ・アレイを介してサンプル・フレームを取得 するステップと、

上記サンプル・フレームおよび上記基準フレーム両方の 基準特徴の間の関係を表す相関データを生成するステッ プと、

上記相関データに基づいて上記基準フレームに対する上 記サンプル・フレームの基準特徴の相対的変位を決定す るステップと、

#### を含み、

上記相対的変位を決定するため、一般的2次元テーラー 級数展開式としてモデル化される相関データの相関表面 の大域極値が使用される、

ナビゲーション位置取得方法。

#### 【発明の詳細な説明】

#### [0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、一般的には、センサ・アレイに基づくナビゲーション手法に関するもので、特に、走査装置において使用されるナビゲーション技法に関するものである。

#### [0002]

【従来の技術】センサ・アレイの位置を決定するナビゲーション方式は種々のアプリケーションにおいて使用されている。例えば、走査装置によって捕捉されるイメージを相関させるため、あるいは、マウスのようなカーソル制御デバイスの位置を決定するため、ナビゲーション 30方式が利用される。

【0003】オリジナルのイメージを電子的に形成するスキャナはよく知られている。典型的に、スキャナによって提供される捕捉イメージは、メモリにデジタル形式で記憶されるピクセル・データのアレイである。ひずみのないイメージは、ピクセル・データのアレイへのオリジナルのイメージの忠実なマッピングを必要とする。スキャナは、典型的には、イメージ捕捉プロセスの間、忠実なマッピングの可能性を最大にするため、機械的制約を課す少なくとも1つの手段を含む。

【0004】ドラム・スキャナ、フラットベッド・スキャナ、2次元アレイ・スキャナおよびハンド・スキャナは当業界において知られているスキャナの4つのタイプである。ドラム・スキャナは、固定速度で回転する円筒ドラムの表面にオリジナルを付着させる。ドラムの回転の間、ドラムの回転軸と平行する方向にイメージ・センサが動かされる。イメージ・センサの線形変位とドラム上のオリジナルの回転の組み合わせが、オリジナル全体の走査を可能にする。イメージ処理の間のいかなる瞬間においても、オリジナルに対するピクセル・データ・ア 50

レイの範囲内の現在位置は、ドラムの角度位置とセンサ の並進位置を測定することによって、決定される。オリ ジナルが正しくドラムに付着される限り、そして、ドラ ム回転が正しく制御され、センサが線形パスに沿ったそ の変位において正しく制御される限り、オリジナルに対 するピクセル・データ・アレイの位置は固定的である。 【0005】フラットベッド・スキャナは、アレーの軸 に対して垂直な軸に沿ってオリジナルに対して移動され る線形アレイ・センサを含む。従って、1次元における センサの位置は、センサの相対的移動を追跡することに よって、把握することができる。垂直方向におけるセン サの位置は、輝度が測定されるべき特定アレイ・エレメ ントのアドレスを特定することによって暗黙的に決定さ れる。フラットベッド・スキャナの1つの実施形態にお いて、オリジナルが透明なプラテン上に置かれ、センサ が、イメージ照射光源と共に、オリジナルに対して反対 側のプラテン上に置かれる。オリジナルがプラテンに対 して相対的に動かされない限り、ピクセル・データ・ア レイは、捕捉されるべきイメージに対して固定される。 別の1つの実施形態においては、センサではなくオリジ ナルが動かされる。この第2の形態の典型はファクシミ リ機である。髙精度の用紙送りがイメージ捕捉プロセス の間の高度な位置的正確性を提供する。

【0006】ドラムおよびフラットベッド・スキャナの利点には、少なくともA4の大きさのドキュメントに適応する能力が含まれる。更に、このようなスキャナの中には1回の設定でA1用紙を取り扱うことができるものもある。しかしながら、このようなスキャナは、制御、データ記憶およびイメージ操作のためホスト・コンピュータを必要とするので、一般に可搬性はない。

【0007】2次元アレイ・スキャナは、機械的符号化制約なしに使用することが可能で、アレイとオリジナルが照射の間静止した状態に保たれることだけを必要とする。感光性エレメントの2次元アレイが、ピクセル・データ・アレイへのオリジナル・イメージのマッピングを直接実行する。しかし、8.5"×11"オリジナルの300 dpiへの1回でのマッピングは、2500x3300エレメントすなわち8,250,000ピクセルのアレイを持つイメージ・サンサを必要とするので、このようなスキャナはほとんどのアプリケーションにおいてコスト高である。

【0008】従来型のハンド・スキャナは、オリジナル上に電子光学センサ・エレメントの線形アレイを移動させることをユーザに求める。移動は手操作による。コンピュータ"マウス"の操作において利用されるようなナビゲーション方法を使用して、アレイ位置情報が決定される。線形センサ・アレイが移動されるにつれて、オリジナルと接触している車輪、ボールおよびローラの回転が検知され、回転の機械的細部に基づいて位置情報が決定される。一般的には、オリジナルと接触する機械的エレメントの表面は、滑らないように、(例えばゴムのよう

な)高い摩擦係数を持つ。走査プロセスの間単一の並進 運動自由度を補強するため、堅固な軸によって接続され た円筒ローラまたは2つの車輪が使用される場合もあ る。オリジナルに対する走査方向を固定するため、ま た、2つの車輪またはローラによって提供される並進運 動制約を更に補強するため、直線エッジまたはその他の 固定治具がたびたび使用される。それにもかかわらず、 位置符号化という技法がスリップおよびスキップの影響 を受けやすいものであるので、ピクセル・データ・アレ イがオリジナル上のイメージに対応する情報を含まない ことが多い。

【0009】ハンド・スキャナは、イメージ・データの記憶、処理ならびに使用のため、典型的には、パーソナル・コンピュータに直接接続される。イメージ・センサからのデータ率が走査速度を制限する傾向がある。スキャナは、所望の解像度に対する適切な速度を維持するため、緑または赤の発光ダイオードという手段によって、ユーザにフィードバックを提供する。一部のハンド・スキャナは、ユーザがスキャナをイメージ上であまりに速く移動することを防止するため、速度の上昇と共に機械20的抵抗を増加させる電磁ブレーキを使用する。

【0010】ハンド・スキャナは、比較的小さいイメージ形成アレイを利用するので、1回の走査でA6より大きいドキュメントを扱うことは一般にできない。これは、比較的大きいドキュメントについて複数の走査帯を結合させる縫合アルゴリズムを必要とする。帯縫合はパーソナル・コンピュータによる独立した動作で行われる。ハンド・スキャナを用いて複数ページのビジネス・ドキュメントまたはレポートを走査することは、退屈なプロセスであり、しばしば低品質を生成する。

【0011】前述のように、ハンド・スキャナには典型的に何らかのタイプの固定治具が使用される。そのような固定治具がない場合、ハンド・スキャナがオリジナル上を移動するにつれ、多少の回転を伴う傾向がある。スキャナの移動の間ユーザの肘が平らな表面にとどまっていると、回転は、スキャナとユーザの肘の間の距離によって定まる半径を持つ可能性がある。結果として、走査された電子的イメージはゆがめられる。スキャナの走査帯の間のその他の曲線の運動もまたひずみを生成する原因となる。

#### [0012]

【発明が解決しようとする課題】このように、走査プロセスの間にたとえ曲線運動があっても、ハンド・スキャナがオリジナル・イメージと走査結果の間に高度な対応性を持つことを可能にするナビゲーション方式が必要とされている。

#### [0013]

【課題を解決するための手段】発明の課題を解決するため、連続的時間間隔でセンサ・アレイによって捕捉される複数イメージの間の相関に基づいて、センサ・アレイ 50

のナビゲーション位置を効率的に取得する方法および装置が提供される。

【0014】これは、上記センサ・アレイを介して基準フレームを先ず取得し、上記センサ・アレイを介してサンプル・フレームを連続的に取得することによって達成される。次に、サンプル・フレームと基準フレームの間の関係を表わす相関データが生成され、その相関データに基づいて、基準フレームおよびサンプル・フレームに含まれる基準特徴の変位が決定される。相関データの相関表面は、一般的2次元テーラー級数展開式としてモデル化される。

【0015】本発明の方法および装置を走査装置において使用することによって、連続的時間間隔において走査 装置のセンサ・アレイによって捕捉されるイメージ・フレーム間の比較に基づいたナビゲーション情報を取得する効率的方式が提供される。

#### [0016]

【発明の実施の形態】走査装置に関するナビゲーション 方法が提供される。該ナビゲーション方法は、走査され ているオリジナルの固有の構造関連特性を検出する少な くとも1つのナビゲーション・センサという手段によっ て基準フレームおよびサンプル・フレームを取得するこ とを必要とする。イメージ・センサがオリジナルに対し て相対的に移動する際の固有の構造関連特性の変化を監 視することによって、オリジナルに沿ったイメージ・セ ンサの運動を追跡することができる。好ましくは、監視 される固有の構造関連特性は、オリジナルの用紙繊維ま たはその他の構成要素のような固有の構造的特徴であ る。ナビゲーションは、また、スペックル(すなわち、 細かい斑点状の干渉模様)に基づいて実施することもで きる。この場合、オリジナルに沿ったイメージ・センサ の運動は、ナビゲーション情報を得るためコヒーレント 照明を使用して生成されるスペックル・パターンの変化 を監視することによって、追跡される。

【0017】本明細書において、"固有の構造関連特性" は、オリジナル上のイメージ・データならびに体系的位 置決めデータを形成することからは独立している因子に 帰属するオリジナルの特性として定義される。ナビゲー ション情報は、スペックル情報の位置信号または個々の 固有の構造的特徴の追跡を可能にする位置信号のよう な、固有の構造関連特性の検出に応答する位置信号を生 成することによって形成される。本明細書において、" 固有の構造の特徴"とは、オリジナルを形成するプロセ スから派生する特徴であるが、オリジナル上のイメージ ・データならびに体系的位置決めデータを形成すること からは独立しているオリジナルの特徴として定義され る。例えばオリジナルが記録される媒体が紙製品であれ ば、対象とされる固有の構造的特徴を紙の繊維とするこ とができる。別の例をあげれば、光沢のあるオリジナル またはオーバーヘッド透過フィルムを走査するイメージ

・センサのナビゲーションは、鏡面フィールドに影響を 及ぼす表面テクスチャの変化を追跡することによって決 定することができる。この場合、典型的には、固有の構 造的特徴は、顕微鏡で見える程度の、例えば10乃至2 0μmの表面模様である。

【0018】このように、ナビゲーション情報を得るた めの手段はいろいろある。最も広義の手段では、走査経 路に沿った走査装置の曲線的に回転する運動のひずみを 除去するために使用されるべきナビゲーション情報源に 限度は存在しない。従って、ナビゲーション信号は、オ リジナル上のイメージ・データの検出に応答する位置信 号(例えばテキスト文字のエッジの識別)という形式も可 能である。この場合、位置信号は後続のイメージ信号の 操作において使用される。比較的狭義の手段としては、 位置信号がスペックル・パターンを決定する特性のよう な固有の構造関連特性の検出に応答する。

【0019】別の、第3の手段は、個々の固有の構造的 特徴(例えば用紙の繊維)の位置を時間の経過と共に監視 することによって、走査装置のナビゲーションを追跡す るものである。この第3の手法は、実際第2の手法のサ ブカテゴリであるので、最も狭義のものである。

【0020】本発明の好ましい実施形態において、イメ ージ・センサは電子工学的エレメントの線形アレイであ り、一方、ナビゲーション手法はナビゲーション・セン サ・エレメントの少なくとも1つの2次元アレイを利用 する。イメージ・センサの両端に独立した2次元ナビゲ ーション・アレーを配置することによって、スキャナは 3つの運動自由度を与えられる。オリジナルが平面であ れば、自由度のうちの2つは移動可能でありオリジナル の範囲内で相互に垂直を形成するが、第3の自由度はオ リジナルの平面に対する垂線の周囲を回転する。回転追 跡の正確度は2つのナビゲーション・アレイの使用によ って強化される。これらアレイの各々は、単一のナビゲ ーション・アレイだけが使用された場合に必要となるも のより小さいアレイ範囲を持つ。好ましい実施形態のナ ビゲーション・センサは2次元アレイではあるが、線形 アレイを使用することも可能である。

【0021】更に、詳細は後述されるが、走査装置にそ の他の位置追跡手段を固定することによって、イメージ ・データを調整するためのナビゲーション情報が容易に 40 取得される。それら位置追跡手段には、符号化車輪なら びにボール、コンピュータ・マウス・トラックボール、 位置決めグリッド検出加速度計、機械的リンク機構、非 接触電磁気ならびに静電気リンク機構、および遅延統合 センサ・アレイが含まれる。これら多数の代替的実施形 態において、イメージ・データを調整するためのナビゲ ーション情報は、位置追跡がイメージ捕捉を含まないの で、オリジナルのどのような固有の構造関連特性とも無 関係な方法で取得される。

[0022] ナビゲーション・センサは、イメージ・セ 50

6

ンサに対して既知の位置にある。ナビゲーション・セン サは、イメージ・アレイが移動するにつれてオリジナル のエッジを越えることがないように、可能な限りイメー ジ・センサの端点に近い位置に置かれることが好まし い。イメージ・センサは、処理対象のイメージを表す信 号を形成する。同時に、各ナビゲーション・センサは、 オリジナルの固有構造関連特性を表す信号を形成する。 走査装置は、手で描いた曲がりくねったパターンに沿っ て移動されるかもしれない。例えば、走査装置はオリジ ナルに接触しながら、オリジナルに沿って下方向に左か ら右および右から左へと交互に動かされる。走査帯の各 々は、前の帯の一部とオーバーラップしなければならな い。イメージは、走査プロセスの間またはその後の段階 のいずれかにおいて、位置に関して処理が行われ、縫合 -される。イメージ信号の処理はイメージ・データの調整 である。イメージ・データの調整は、ナビゲーション・ センサとナビゲーション・センサによって検出された固 有の構造関連特性の間の相対的運動に基づく。処理はイ メージ信号の調整、すなわち、オリジナルと出力イメー ジの間の整合性を保つため、取得したイメージ・データ をナビゲーション・データに基づいて配置および調整す る操作である。連続した走査帯の間に取得されたイメー ジ・データを結合するため縫合が使用される。

【0023】好ましくは、各ナビゲーション・センサ は、オリジナルの固有構造関連特性に従属するコントラ ストを与えるように設計される1つまたは複数の光源を 含む。放射光線は可視域にあるが、必ずしもそうである 必要はない。例えば、表面垂線に対して大きい入射角を 持つ"かすめ"光は、オリジナルが繊維質の間にコントラ ストを強調する陰影を形成する紙製品である場合オリジ ナルの表面近傍の紙繊維に対して作用する。一方、オリ ジナルが例えば写真プリント、粘土皮膜紙またはオーバ ーヘッド透明フィルムのような光沢紙の場合、垂直な入 射光が、ナビゲーションの目的にとって十分なイメージ ・コントラスト特徴を持つイメージを鏡面フィールドに 生成する。フィルタおよび1つまたは複数のイメージ形 成レンズのような光学エレメントが更に固有構造関連特 性の検出を向上させる。

【0024】図1には、オリジナル14に沿って曲がり くねった経路12をたどる手持ち式走査装置10が示さ れている。好ましい実施形態において、オリジナルは、 紙、オーバーヘッド透明フィルムまたはイメージを保持 する表面を持つその他のいかなる媒体でもあり得る。ナ ビゲーションの間、曲がりくねった経路に沿った位置情 報を提供するため必要とされるコントラストをオリジナ ルの固有構造関連特性がそれらオリジナルの表面上に生 成する。典型的には、イメージ・データの調整のため、 固有構造特徴の位置が追跡され、その位置情報が使用さ れるが、その他の形態を使用することもできる。走査装 置は、自己完結型であり、電源はバッテリであることが 望ましいが、外部電源またはコンピュータあるいはネットワークのデータ・ポートへの接続端子を含むこともできる。図1の走査装置10は画像表示機構16を含む。表示機構は、捕捉したイメージをほとんど即時に表示することができる。しかし、表示機構は走査装置の使用にとって必須ではない。

【0025】走査装置10は3つの自由度を許容する。2つの自由度は並進運動であり、1つは回転である。第1の自由度は、オリジナル14に沿った側面から側面への運動(すなわちx軸運動)である。第2の自由度は、オリジナル14に沿った上方および下方への運動(すなわちy軸運動)である。第3の自由度は、装置の操作の結果イメージ・センサ・エレメントの線形アレイの位置がオリジナル14のエッジに対して不適切に回転(θ軸運動)することである。すなわち、イメージ形成エレメントの線形アレイは、装置並進運動の方向に直角でない接着角度を持つ。

【0026】図1乃至図3を参照すれば、走査装置10の前側18は、オリジナル14とイメージ形成センサ22の間の適切な接触の維持に役立つ軸回転部材20を含む。ナビゲーション・センサ24および26は、イメージ形成センサ22の両端に位置する。ナビゲーション・センサは、軸回転部材上に装着されるので、イメージ形成センサに対して固定的位置にある。

【0027】物理的にコンパクトであるようにするた め、イメージ形成センサ・アレイ22は、好ましくは、 接触イメージ装置であるが、コンパクトさが重要でない アプリケーションまたは比較的小さいイメージが要求さ れるアプリケーションにおいては、倍率が1単位より小 さい投影光学機構を利用するセンサを使用することもで 30 きる。そのようなアプリケーションでは、イメージ形成 センサ22のエレメントは比較的小さくなければなら ず、また、すべてコンパクトに実装されなければならな い。接触イメージ形成装置は、典型的には、Nippon She et Glass Company Limitedの米国における登録商標であ るSELFOCという商標の下で販売されているレンズを使用 する。さほど一般的ではないが、レンズを使用せず、光 源のアレイ・エレメントと隣接センサの交互配置を使用 して接触イメージ形成を実施することもできる。走査ア プリケーションに関する従来型のイメージ形成センサを 40 使用することもできる。また、イメージ形成センサを、 照光光源、照光光学部品およびイメージ伝達光学部品を 含む装置の一部とすることもできる。

【0028】イメージ形成センサは、離散的光学反応エレメントの線形アレイとして示されている。エレメントの間隔は、スキャナ10の空間的解像度を決定する役割を果たす。例えば、101.6㎜の長さを持つ線形アレイは、300dpiの解像度を達成するには1200のセンサ・エレメントを必要とする。センサは、CCD、アモーファスSiホトダイオード・アレイ、あるいは、当業 50

界において既知のいかなるタイプの線形アレイ・センサでもよい。

8

【0029】イメージ形成センサ装置の設計における重要因子は速度である。イメージ形成センサ22は、好ましくは、秒あたり約10Kというサンプル率で各ピクセルのイメージを形成することができる。線形イメージ形成アレイは、一般に、直列データストリームを生成する。直列データストリームにおいては、ピクセル値すなわち電荷がシフト・レジスタに置かれ、次にシフト送りされる。所望の速度の達成は、ピクセル値が比較的少ないセルを通してシフト送りされるように、全体のイメージ・アレイからの非常に高速な直列伝達速度または論理タップのいずれかを必要とする。これが、デジタル処理の利点である並列性につながる。

【0030】速度要件の別の帰結は、オリジナルの表面におけるピクセル領域の生成および各アレイ・エレメントに収集ならびに搬送される放射光線の立体角度が、100マイクロ秒というオーダーの集積時間において検出可能な信号を生成することができる十分な大きさでなければならないという点である。補強オプションとして、各検出エレメントが反応するセンサ・ピッチの有効小数部を増加させるため、光学エレメントをセンサに追加することができる。典型的にはアレイ・マトリックスに未使用領域が存在するので、そのような光収集光学部品は感度を増加させる。

【0031】イメージ形成センサ22の単純な修正によってカラー・イメージの検出を可能にすることができる。カラー・イメージ形成のため、相互に平行な3つの線形アレイを配置し、それらアレイの各々は、入射光の赤、緑および青成分をそれぞれ選択的に通過させる少なくとも1つの組み込みフィルタを備え持つ。代替的には、広帯域の感度を持つ単一アレイが赤、緑および青の光源によって順次照光される配置も可能である。

【0032】イメージ形成センサ22の動作を改良する照明に関する限り、琥珀色波長の高強度発光ダイオードの直線アレイを使用することができる。しかしながら、好ましい照光光源およびどのような光学エレメントの選択も、オリジナルの媒体に依存する。不必要な信号を無視しながら、オリジナル14の所与の領域の走査の間に取得されるコントラスト・イメージ・データを最大にするように光の波長が選択される。照光光学部品は、LEDドーム・レンズから構成されるか、あるいは、高精度に成形された光学エレメントから成る光パイプを含む。後者は、最小限度の光量損失で照射光をオリジナル上へ通過させる。そのような設計は、広範囲にわたる角度でオリジナルの目標領域の相対的に均一な照光を可能にするが、鏡面反射を避けるため法線入射光線をブロックする。

【0033】図1において、曲がりくねった経路12は 4回と端数の走査帯(すなわちオリジナル14に対する 端から端への走査)を持つものとして示されている。最も一般的アプリケーションに役立つイメージ形成センサ22は、25.4mと101.6mの範囲内の長さを持つ。センサ22が63.5mの長さを持つとすれ、A4用紙は4回または5回の走査帯で走査される。帯は、縫合プロセスを使用してオリジナル・イメージの忠実な複製を生成することができるように、オーバーラップの領域を含まなければならない。

9

【0034】走査装置10は、典型的には、少なくとも1つのナビゲーション・センサ24または26を含む。好ましい実施形態においては、走査装置は、イメージ形成センサ22の両端に配置されるペアのナビゲーション・センサを含む。1次元アレイの光電子工学エレメントを使用することも可能ではあるが、好ましい実施形態においては、各ナビゲーション・センサは、2次元アレイ・エレメントである。オリジナル14に対する走査装置10の動きを追跡するためナビゲーション・センサ24ならびに26が使用される。

【0035】好ましい実施形態において、各ナビゲーシ ョン・センサ24ならびに26は、走査装置10の位置 20 に関連する情報を生成するため、オリジナルの固有の構 造関連特性に関連したイメージを捕捉する。大部分の従 来技術の走査装置に関する限り、固有の構造的特徴はノ イズとみなされる。図1乃至図3の走査装置10に関し て、そのような特徴は、イメージ形成センサ22にとっ てノイズであるが、ナビゲーション・センサ24ならび に26が位置情報を生成する基礎を提供するため使用さ れることができる。媒体に固有であるか媒体上に形成さ れる構造的変化を検出することによって表面模様の役立 つ高コントラスト・イメージを生成することができる。 例えば、イメージは、固有の構造的特徴の谷の陰影と頂 上の輝点の間のコントラストに基づいて形成される。そ のような特徴は、典型的には、顕微鏡で見ることができ るほどの大きさで、一般的印刷媒体では10万至40μ mの範囲の大きさである。代替的には、コヒーレントビ ームの正反射が明ならびに暗の領域のコントラスト・パ ターンを生成するので、スペックルを使用することもで きる。コントラスト情報の第3のソースはカラーであ る。カラー・コントラストは表面模様と無関係である。 可視域の光で模様と無関係な表面を光で照光する時でさ え、異なるカラー(例えば異なる濃淡レベル)の領域の間 にカラー・コントラストが存在する。

【0036】しかしながら、ナビゲーション情報がオリジナルの固有構造関連特性と無関係であるようなアプリケーションに本発明を使用することは意図されている。例えば、図2のナビゲーション・センサ24ならび26の一方または両方を使用して、連続的イメージを開発してオリジナル14に沿ったイメージ・センサ22の位置および方向を決定することができる。この実施形態において、3つのセンサ22、24および26のすべてがオ 50

リジナル上のテキストのイメージを形成するが、センサ 2 2からの信号だけがイメージ・データを取得するため 使用される。ナビゲーション・センサ 2 4 ならびに 2 6 からの信号は、イメージに基づくナビゲーション情報を 取得するため使用される。

【0037】X、Yおよびθ位置情報を取得および処理するため非イメージ形成技法を使用することもできる。あいにく、代替手段の多くは、コンパクトさ、使用上の便宜性、速度、運動の自由度、電力消費、正確性、精度ならびにコストに関する制約を持つ。位置情報を取得するため利用できる代替的非イメージ形成技法の1つは、ナビゲーション・センサの代わりに1つまたは複数の符号化車輪を利用する。符号化車輪は走査される表面上をスリップせずに転がり、走査装置が直線または曲線の軌跡に沿って移動することを可能にする。符号化車輪が共通の軸の上にあることは重要ではない。車輪はスイベル(すなわち回り継手)に装着することができる。回転を監視するため接続される符号器が、開始位置ならび方向に対するイメージ形成センサの位置ならびに方向を計算するための入力データを作成する。

【0038】ナビゲーション情報を取得するため利用で きる代替的非イメージ形成技法の別の1つは、コンピュ ータ・マウスに対する場合と同様なトラックボールを使 用するものである。上述された各符号車輪の代わりにト ラックボールが使用される。各トラックボールから2次 元の変位情報を取得するため符号器が使用される。別の 手法において、タブレットに構築される協調的(能動的 あるい受動的)グリッドまたはその他の基準に対する位 置および方向を検出するため、図2のナビゲーション・ センサの代わりに光学的あるいは電子的(容量性、抵抗 性あるいは誘導性)センサが使用される。このタブレッ トは走査されるオリジナルに対する支持の役をする。 【0039】位置ならびに方向情報を取得する非イメー ジ形成技法の更に別の1つは、加速度計を利用するもの である。ボード搭載慣性航法プラットホームが使用さ れ、加速度が検出され、速度を取得するため1度、位置 を取得するため2度積分される。または、ばね吊り質量 の速度が検出され、位置を取得するため1度積分され る。方向を直接検出するためジャイロスコープを使用す ることもできる。

【0040】更に別の技法は、種々の機械的リンク機構のいずれかを使用するもので、それらを用いて、走査されている媒体に対して固定的な基準座標に対する位置ならびに方向が追跡される。機械的部材の相対的運動を測定するため接続されるセンサ手段によって位置ならびに方向情報が取得される。これらのセンサは、相対的あるいは絶対的タイプのいずれかであり、検出する直接的位置ならび方向に基づくか、あるいは、加速度または速度を検出してそれを1度または2度積分して位置情報を取得する。

【0041】更に、非接触遠隔検出を使用して、走査されているオリジナルに対して固定的な基準座標に対する走査装置の位置ならびに方向を測定することができる。そのような非接触検出の例には、(例えば光学的またはラジオ周波数での)電磁場波またはビーム、電気的効果 (例えば容量性効果) および磁性効果(例えば誘導性効果)の使用が含まれる。これらの技法は、標準的または微分大域位置づけ技術を利用し、潜在的には衛星を使用することができる。これらの技法は、また、伝統的なナビゲーション/測量方法(例えば三角測量方式)を含むこともできる。これらは、また、形状光線を使用してこれらのビームが移動オブジェクトを妨げる場所のイメージに基づいて位置を推定するような、ロボット工学技術で使われる手法を含めることもできる。

【0042】図2のナビゲーション・センサ24ならび に26は、オリジナル14の移動イメージを効果的に観 測して、連続的観測の間の2次元変位を標示する情報を 生成する。詳細は後述されるが、イメージ形成センサ2 2からのイメージ・データの適切なマッピング(対応付 け)を決定するように諸エレメントを処理することによ ってナビゲーション・センサからのピクセル値が取り扱 われる。処理エレメントが特定ピクセルおよびその最隣 接ピクセルにはたらきかけて、各ピクセル位置における 相関値アレイを生成する。相関値は、表面構造の現在時 イメージと固有の構造上の特徴の既知の位置を表す記憶 されたイメージの間の比較に基づく。この場合、記憶さ れたイメージは位置基準の役目を果たす。しかしなが ら、出力イメージを形成するため入力イメージ・データ を処理する際に相関プロセス以外の操作を利用すること もできる。

【0043】図4および図5には、照光光学部品と連動 するナビゲーション・センサ24が示されている。オリ ジナル14が、ナビゲーション・センサ24によって紙 繊維が検出されることができるような紙製品であれば、 かすめ入射角での光の導入が望ましい。必須ではない が、1つまたは複数の発光ダイオード(LED)が使用さ れる。入射角の補角であるかすめ角30は、ゼロ度から 15度の範囲であることが望ましいが、これはオリジナ ル14の特性に従って変わり得る。図5において、光源 28は照光光学部品34を持つように示されている。光 40 学部品は、レンズ、フィルタ、またはホログラフィック 素子の単一エレメントまたはそれらの組み合わせであ り、目標表面の適切な、視準されたおおむね一様な照明 を達成するためのものである。光源28によって発せら れる光の波長は、ナビゲーションに利用できる空間周波 数情報を強化するように選択される。照光フィールドに おける固定的パターン・ノイズは最小限にされなければ ならない。走査装置がインクまたはその他のマーキング 材を吸収または反射しながら印刷物上を進む間に、媒体 の反射率の広いダイナミックレンジを実現するため、光 50

源28の出力は調整を必要とする場合がある。

【0044】図4において、光源25からの光は、照光 光学部品36において視準され、振幅分割ビーム分波器 37によって方向を向け直される。ビーム分波器を直接 通過するLEDからの光エネルギー部分は図4に示され ていない。ビームス分波器からの光エネルギーは表面に 対する法線に沿ってオリジナル14を照光する。

【0045】図4に示されている光エネルギーは、オリジナル14から反射または拡散され、エレメント38におけるフィルタリングおよびエレメント39におけるイメージへの集束のためビーム分波器37を通過する光エネルギー部分である。オリジナルからビーム分波器へ通過しビーム分波器から反射する光エネルギーの部分は示されていない。ナビゲーション・イメージ形成光学部品の拡大倍率は、集束される光を検出する2次元センサ・アレイ24の視界フィールドにわたって一定でなければならない。

【0046】多くのアプリケーションにおいて、ナビゲーション光学部品の変調伝達機能すなわち光学的周波数 反応の振幅測定は、ナビゲーション・センサのセンサ・エレメントのピッチおよび光学エレメントの拡大倍率によって決定されるナイキスト周波数の前に減衰を提供するようなものでなければならない。光学的エレメントは、また、背景照光がノイズを発生しないように設計されなければならない(注:波面分割ビーム分波器を使用することもできる)。

【0047】入射角の選択はオリジナルの材料特性に依存する。オリジナルの表面が光沢のあるものでなければ、照光のかすめ角度は、比較的長い陰影と比較的明確なコントラストまたはAC信号を生成する。しかしながら、照明角度がオリジナルに対する法線に接近するにつれて、DC信号レベルは増加する。

【0048】オリジナルの表面が顕微鏡視覚レベルで高 度な不均等を持つようなアプリケーションの場合、かす め角度30でのオリジナル14の目標領域の照光はうま くはたらく。例えば、オリジナルが印字用紙、ボール 紙、繊維または人間の皮膚である場合、かすめ角度での 光源28からの光の導入は固有の構造的特徴に関連した 高いSN比のデータを提供する。一方、写真、光沢のあ る雑誌ページまたはオーバーヘッド透明フィルムのよう なオリジナルに沿って走査装置の運動を追跡するため位 置情報が必要とされるアプリケーションにおいては、直 角の入射角でのインコヒーレント光の使用がむしろ好ま しい。インコヒーレント光を使用する直角照明によって 鏡面反射されたフィールドでオリジナルを見ることによ って、イメージならびに相関に基づくナビゲーションを 可能にする上でテクスチャ・コンテントの点で十分豊富 なイメージが提供される。オリジナルの表面は顕微鏡可 視的起伏を持つので、表面があたかもタイルまたはファー セットのモザイクであるかのように表面は光を反射す

る。オリジナルの"タイル"の多数は、法線からわずかに 拡散する方向に光を反射する。散乱光を含む視界および 鏡面反射された光は、あたかも表面が多くのそのような タイルから構成され、タイルの各々が法線から若干ずれ ているように組み立てられているかのようにモデル化さ れる。このモデル化は、W.W. Barkas著"Light Scattere d from a Surface of Low Gloss Into ItsSpecular and Diffuse Components" (Proc Ph s. Soc., Vol. 51, pag es 274-292 (1939))に記載されているものと同様のもの である。

【0049】図4は、オリジナル14の表面の法線に沿って方向付けられる、インコヒーレント光源35による照光を示す。図5は、かすめ角度30での照光を示している。第3の実施形態においては、照光は提供されない。その代わりに、背景光すなわち周囲環境からの光を使用してナビゲーション情報が蓄積される。

【0050】第4の実施形態においては、コヒーレント照明が直角入射で導入され、スペックルに基づくナビゲーションを可能にする。ナビゲーション・センサに対するスペックルの運動を監視することによって、走査装置とオリジナルの間の相対運動が追跡される。イメージ形成光学部品を使用することなくコヒーレント照明が使用されるならば、照明の小さい領域を選択して、オリジナルの表面とナビゲーション・センサ24の光検出器アレイの間に比較的大きい間隔を持つことによって、コヒーレント照明による良好なスペックル・セル・サイズがナイキスト・サンプリング基準を満たすことのできる大きさとなる。ビーム分波器の使用によって、入射照光および検出される拡散光の両者の方向が、図4の場合に達成されたように、オリジナル表面の法線に近接させることが可能となる。

【0051】図6には、オリジナルの表面上に印刷され ているプロック46を有するオリジナル44を横切って 動かされるスキャナ10が示されている。スキャナ10 はオリジナルの平面におけるいかなる運動上の制約も受 けないので、ユーザがスキャナを操作する際ユーザの前 腕が肘を支点に回転するのでスキャナがオリジナル上で 曲線の経路をたどる傾向がある。図6において、走査装 置がプロック46を横切って曲がった経路48をたどる ように示されている。走査装置の下側のエッジが、回転 40 軸を画定する肘に近い側のエッジであるとすれば、この 下側エッジは上方に比較して短い半径を持つ。従って、 イメージ形成センサのイメージ形成エレメントはプロッ ク46を通過するために必要な時間ならびに距離の点で 変動する。走査装置が点線で示されている第2の位置5 ・2 に動かされると、ゆがめられたブロック・イメージ5 0が捕捉される。

【0052】捕捉されたイメージ50は、以下に記述される処理が行われずに記憶されるイメージである。しかし、イメージ形成センサがブロック46に関連したデー 50

タを捕捉する時、ナビゲーション情報が取得される。好ましい実施形態において、1つまたは複数のナビゲーション・センサが、オリジナル44の固有の構造的特徴に関連したデータを捕捉する。ブロック46に対するイメージ形成センサの変位を決定するため、走査装置10に対する固有の構造的特徴の運動が追跡される。その後、忠実な捕捉イメージ54が形成される。イメージ54は"調整された"イメージと定義される。

【0053】図7には、ナビゲーション処理の1つの実施形態が示されている。固有の構造的特徴に関連したデータのような、ナビゲーション情報の連続したフレームを相関させることによってナビゲーション処理が実行される。特定の時間におけるナビゲーション・センサの位置に関連する情報を提供するため、相関関係は連続したフレームにおける固有の構造的特徴の位置を比較する。次に、ナビゲーション情報を使用して、イメージ・データが修正される。図7の処理は、典型的には、ナビゲーション・センサの各々毎に実行される。

【0054】第1のステップ56において、基準フレー ムが取得される。基準フレームは、実際には、開始位置 である。その後、ナビゲーション・センサから位置デー タのサンプル・フレームを取得して、基準フレームと取 得したサンプル・フレームの間の相関を計算することに よって、ナビゲーション・センサの位置が決定される。 【0055】初期基準フレーム56の取得は、イメージ 形成プロセスの開始時に実行される。例えば、走査装置 のオリジナルへの単なる接触によってそれは起動され る。または、走査装置がイメージ・プロセスならびナビ ゲーション・プロセスを始動させる起動ボタンを含むこ ともできる。また、各ナビゲーション機構の照光系の定 期的パルスによってプロセスを始動させることもでき る。事前指定された反射しきい値を超える反射信号、ま たは、運動を示す相関信号があれば、基準フレームが取 得される。

【0056】ナビゲーション処理はコンピュータで実行されるが、この実施形態の概念が図7および図8を参照して記述される。基準フレーム62はT形の固有の構造的特徴64のイメージを持つものとして示されている。基準フレームのサイズは、走査装置の最大走査速度、構造的特徴のイメージ形成における支配的空間周波数およびセンサの解像度のような因子に依存する。32ピクセル(N)×64ピクセル(M)のナビゲーション・センサに関する基準フレームの実際的サイズは24×56ピクセルである。

【0057】その後の時間(dt)にナビゲーション・センサはサンプル・フレーム66を取得する。サンプル・フレーム66は、基準フレーム62に対して相対的に変位されるが、実質的に同じ固有の構造的特徴を示す。 T形特徴64の相対的変位が走査装置の並進運動の速度においてナビゲーション・センサの1ピクセル未満であるよ

うに、時間間隔dtがセットされる。許容可能な時間間隔は、600dpiにおいて速度0.45メートル/秒に対して $50\mu$ s である。この相対的変位を本明細書においては"マイクロステップ"と呼ぶ。

【0058】走査装置が基準フレーム62を取得するステップ56とサンプル・フレーム66を取得するステップ58の間の時間間隔の間に移動したとすれば、T形特徴の第1および第2のイメージは特徴がシフトしたイメージである。好ましい実施形態においてはdtは1ピクセルの運動を可能にする時間より小さいが、図8の表現は、特徴64が上方および右方へ1ピクセルだけシフトすることが許容されているるものである。完全な1ピクセルのシフトは表現を単純化するためにのみ仮定されている。

【0059】図8におけるエレメント70は、フレーム 68のピクセル値の8つの最近傍ピクセルへの順次シフ トを表している。すなわち、例えば、ステップ"0"はシ フトを含まず、ステップ"1"は左斜め上へのシフトであ り、ステップ" 2 "は上方シフトである。このようにし て、ピクセル単位シフトされたフレームがサンプル・フ 20 レーム66と組み合わせられ、位置フレーム・アレイ7 2を生成する。"位置0"に指定された位置フレームはシ フトを含まず、その結果はフレーム66と68の単なる 結合である。"位置3"は、影をつけられたピクセルの数 が最小であり、最も高い相関を持つフレームである。相 関結果に基づいて、サンプル・フレーム66におけるT 形特徴64の位置が以前に取得された基準フレーム62 における同じ特徴の位置に対して斜め右上へシフトして いると決定される。これは、走査装置が時間dtの間に左 下方向へ移動したことを意味する。

【0060】その他の相関手法を利用することはできるが、許容可能な手法は、"差の平方の和"相関である。図8の実施形態の場合、9つの相関係数(Ck=Co,Ci,...,Ca)がある。)これらはエレメント70における9つのオフセットから作成され、相関係数は次の式(数1)によって定義される。

[0061]

【数1】

$$C_k = \sum_{i} \sum_{j} (S_{ij} - R_{(ij)+k})^2$$

但し、Sij はサンプル・フレーム66の位置ijにおいてナビゲーション・センサが測定した値を示し、Rij は、エレメント70においてk方向にシフトしたフレーム68におけるナビゲーション・センサが測定した値を示す(kはエレメント70におけるシフトの識別子である)。図8において、k=3が相関係数に最も低い値を与える。

【0062】フレームからフレームへの特徴の変位を決定するため連続したフレームにおける全く同じ特徴の位置を見つけるため相関が使用される。このような変位の総和および関連光学部品の設計を通して導入されるスケ

ール・ファクタの補正が走査処理の進行に伴うイメージ 形成センサの変位を決定する。

【0063】前述のように、変位が1ピクセルの次元を超えないことを保証するようにフレーム率が十分高く選択されるので、フレーム対フレーム相関は"マイクロステップ"と呼ばれる。サンプリング過剰はサブピクセル変位精度を提供する。図7を参照すれば、相関の各計算64の後にマイクロステップを進めるか否か判断される(ステップ74)。マイクロステップが必要であれば、基準フレームがシフトされる(ステップ76)。このステップにおいて、図8のサンプル・フレーム66が基準フレームとなり、新しいサンプル・フレームが取得される。次に相関計算が繰り返される。

【0064】このプロセスは高い度合いの相関一致を提供するが、基準フレームに対して発生する誤差が、サンプル・フレーム66の各連続したシフト(ステップ76)毎に累算される。"ランダムな運動"の誤差の増加率に対して制限を設けるため、サンプル・フレームは独立したバッファ・メモリに保存される。この別に保存されたサンプル・フレームは、相関計算の後続のシリーズに関して新しい基準フレームになる。後者の相関は"マクロステップ"と呼ばれる。

【0065】マクロステップを使用することによって、 m個のイメージ・フレーム変位すなわちm回のマイクロ ステップの距離にわたるスキャナ変位が一層正確に決定 される。1つのマクロステップにおける誤差は単一の相 関計算の結果であるが、m回のマイクロステップの同等 の誤差は単一マクロステップの誤差のm1/2 倍に相当す る。mマイクロステップにおける誤差の平均はmが増加 するほどゼロに近づくが、誤差の平均における標準偏差 はm<sup>1/2</sup> として成長する。このように、マクロステップ を定義する2つのフレームが大きな共通イメージ領域を 持たない程度に相互に間隔をあけていない限り、実際的 大きさmを持つマクロステップを使用することによって 累積誤差の標準偏差を減少させることには利益がある。 【0066】サンプリング間隔dtは定数である必要はな い。サンプリング間隔は先行した測定値の関数として決 定することもできる。可変dtを使用する1つの方法は、 連続基準フレームの間の相対的変位を一定の限度内に保 つことによって変位計算の正確度を向上させるためのも である。例えば、上限は1ピクセル変位であり、一方、 下限は、ナビゲーション・データを処理する際の数字の 丸めによって決定される。

【0067】図9を参照すれば、イメージ形成センサ22において生成されたイメージ信号は、次に、ナビゲーション・データに基づいて"位置タグ"を付けられる。1つの実施形態において、2つのナビゲーション・センサ24ならびに26からのピクセル値は、図7および図8の動作を実行するためナビゲーション・プロセッサ80によって受け取られる。計算された相関に基づいて、第

1のナビゲーション・センサ24の現在位置に関する座標(X1,Y1)および第2のナビゲーション・センサ26の現在位置に関する座標(X2,Y2)が決定される。ナビゲーション・プロセッサ80は、また、ピクセル増幅器82 およびA/D変換器84を経由してイメージ形成センサ22のピクセル値を受け取る。図9の変換器84がイメージ・センサ22およびそれ自身からの単一タップだけを持つ単一の変換器として示されているが、各々がそれぞれのタップを持つ複数変換器を使用することもできる。

【0068】ナビゲーション・センサの現在位置座標にはイメージ形成センサの範囲内のピクセルの数に対応するデータ線の最後にタグが付けられる。従って、ナビゲーション・プロセッサ80の出力86は位置タグ付きデータストリームである。図10において、Nピクセル・セルの両端に位置座標セル90、92 94および96を持つようにデータストリームの増分88が示されている。この場合セルの順序は必須ではない。

【0069】用紙繊維位置トランスデューサに関して完全に解析的ナビゲーション・アルゴリズムを使用するこ 20 とによって並進運動のxおよびyコンポーネントが計算される。このアルゴリズムは、一般的2次2次元テーラー級数展開式

 $f(x,y)=a00 + a01 y+a20 x^2 + a11 xy+a02 y^2$ 

として任意の相関表面をモデル化する。{x,y}平面における(回転、せん断および反射の任意の合成のような)一般的アフィン変換およびそれに続く3次元空間に埋め込まれた楕円放物面への3次元変換の適用を調べることによってこの選択は動機付けされる。3×3相関グリッドに記憶されたデータを2次6パラメータ・モデルを使用して計算される期待値と比較することによって、一般的線形最小2乗問題が公式化される。これら6つのパラメータの最適値の計算は、2乗誤差の対応する総和を分析的に最小化し、相関データ値の単純な線形結合から成る解のセットを取得することによって、行われる。このような最適モデル・パラメータの既知のセットを所与とすれば、{x,y}平面における相関表面の2次元変換が計算される。このアルゴリズムは効率的であり、変位解に対

$$C_{i,j}^{k} = \sum_{m=1}^{M} \sum_{n=1}^{N} |r_{m,n} - c_{m-i,n-j}|^{k}$$

但し、rm.n (Cm.n )はピクセル{m.n}における基準(比較) イメージのデジタル化された値であり、i.j∈Zはピクセ ル単位で測定された、基準フレームに対する比較フレー ムのシフトを表す。原理的にはk∈Polも可能であるが、 典型的にはk∈Nである。

【0074】用紙繊維の同じ領域の相対的に変位された イメージに上式(1)を適用することによって、図15に 示されるような"ボウル形の"相関表面が生成される。い かなるナビゲーション方式も、先ず、この相関表面の正 50

する妥当性検査は無視できるほどの計算コストで実行できる。現在時ナビゲーション機構非ゼロ平均差検出相関表面が重要な関心事ではあるけれども、このアルゴリズムは、並進運動ポイントにおいて大域極値を持ついかなる2次表面にも適用することができる。

18

【0070】原理的には、紙繊維イメージが捕捉され比較フレームへロードされた後このアルゴリズムは実行することができる。しかしながら、実際問題として2次元並進運動が大きい場合、相関表面の2次近似が失敗し、計算された変位が不正確となる可能性がある。新しい基準紙繊維イメージの各々の自動相関の直後に表面の形状を固定することによってナビゲーション誤差を線形にすることができる。このような誤差の大きさを減少させる3つの方法が記述される。それらは、立方体相関関数の使用、相関表面再形成および事後線形補正である。また、3×3相関グリッドの形態で記憶されたデータの4セルおよび6セル・サブセットだけを必要とする修正アルゴリズムの集合がピクセル・エッジならびにコーナの近傍で使用される。

【0071】基本的ナビゲーション・アルゴリズムの実行より前の正確な位置予測に対する必要性が、数値的に効果的な位置予測値のクラスを使用することを望ましくさせる。起点の中心におかれた1ピクセル四方のピクセル境界に実験的ドメインが制約されることを保証するため、この位置予測はナビゲーション・マイクロステップ・アルゴリズムによって使用される。"平滑化"アルゴリズムのクラスを適用して、記憶されたマクロステップ座標の統計的誤差を更に減らすことができる。

【0072】相関表面のモデルとしての楕円放物面

紙繊維イメージ相関

超小型軽量スキャナ・ナビゲーション・トランスデューサ(ナビゲーション機構)が、光センサ・アレイの下の照光された用紙繊維の(図14に示されているような)イメージを直接初期的に捕捉する。ナビゲーション機構は、引き続いて、次式(1)の非ゼロ平均差検出関数を使用して、リアルタイム相関処理を実行する。

【0073】 【数2】

(1)

確な数値モデルを構築しなければならない。モデルの複雑さはリアルタイム・ナビゲーション・システムの要件によって制約されなければならないが、モデル自身の範囲が、ナビゲーション機構がセンサの相対的位置を推定することができる最大の正確度を制限する。この点を考慮して、相関ボウルを楕円放物面で表示することが試みられる。そのような2次式モデルによって、ナビゲーション問題を強固な数理的基礎の上に置くことが可能となる。

【0075】図15の(A)および(B)は、式(1)によって定義される"平方差の総和"相関関数C<sup>2</sup>0.0 を図14のマゼラン用紙繊維イメージ・データセットに適用することによって計算される相関表面を示す。

#### 【0076】アフィン変換および楕円放物面

z'=f'(x',y')によって記述される単純な楕円放物面を考慮することによってナビゲーション機構相関表面の初期的デジタル化 3 次元モデル表現としてxおよびyの 2 次関数が選択される。但し、 $z'=f'(x',y')=q_{20}$   $x'^2+q_{02}$   $y'^2$  である。

【0077】qzo,qoz>0であれば、表面は、{x',y'}={0,

$$c = \begin{bmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \end{bmatrix}$$

【0080】z'軸の周囲を角度φ回転するケースではC は次式(4)という形式を持つ。

$$c = R(\phi) = \begin{bmatrix} \cos \phi & \sin \phi \\ -\sin \phi & \cos \phi \end{bmatrix}$$

【0082】しかしながら、式(3)は、また、後続の回転、せん断および反射の任意の合成と共に、せん断および反射の任意の合成と共に、せん断およ 20 び反射のような2次元変換を表す点に注意する必要がある。

【0083】2次元アフィン変換の適用に続いて、ベクトル{xo,yo,zo}による3次元変換が実行される。このベクトルは座標{x,y,z}によって指定される実験室基準フレームの範囲内に収まる。並進運動およびアフィン変換の両者を(順に)反転させることによって、ノイズのない相関表面のオリジナルの座標が次のように実験室座標で表現される。

 $f(x,y)=a00 + a10 x + a01 y + a20 x^2 + a11 xy + a02 y^2$   $a20 = q20 c^2 11 + q02 c^2 21$   $a02 = q20 c^2 12 + q02 c^2 22$  a11 = 2(q02 c11 c12 + q02 c21 c22) a10 = -(a11 y0 + 2a20 x0)a01 = 1(a11 x0 + 2a02 y0)

a00 = z0 +a11 x0 y0 +a20 x20 +a02 y20

注:実験室座標系における変換された表面は、am xmyn という形式の6つの項を持つ(但し、{m,n}∈{0,1,2}お よび0<=m+n<=2)。更に、2つの係数aio およびaoi は、変 位{xo,yo}で表され、これによって、上式(7d)および(7 e)を反転して次式が得られる;

$$x_0 = (a_{01} a_{11} - 2a_{10} a_{02}) / (4a_{20} a_{02} - a_{11})$$
 (8a)

$$y_0 = (a_{10} a_{11} - 2a_{10} a_{02}) / (4a_{20} a_{02} - a_{11})$$
 (8b)

【0085】言い換えると、5つの係数aio、aoi、azo、aii および{xo,yo}が数値的に一旦決定されれば、逆元変換行列cのエレメントまたは2つの係数qz.o ならびにqo.z のいずれかを明示的に見出すことなく、変換ベクトル{xo,yo}のコンポーネントは計算することができる。

【0086】図17の(A)および(B)は、モデル関数

0}においてユニークな最小値z'=0を持つ。このケースにおいて、f'(x',y')の特定輪郭平面定数 $z'=z_0$  との交点によって形成される楕円の縦および横軸は、 $(Z_0/q_{20})^{1/2}$  および $(Z_0/q_{02})^{1/2}$  によってそれぞれ与えられる。

【0078】{x,y}平面における一般的2次元アフィン. 変換を表面z'=f'(x',y')に適用することによって、変換の逆元が次の式(3)のマトリックスによってデカルト座標で表現される。

[0079]

【数3】

(3)

[0081]

【数4】

(4)

$$x'=c_{11}(x-x_0)+c_{12}(y-y_0)$$
 (5a)  
 $y'=c_{21}(x-x_0)+c_{22}(y-y_0)$  (5b)

$$z'=z-z_0 (5c)$$

【0084】図16は、軸z'の周囲の角度φの回転および引き続くベクトル(x0,y0)の並進運動という特別のケースにおいて式(5a)および式(5b)によって与えられる2次元アフィン変換の概要図である。実験室座標系{x,y,z}における変換されたモデル表面のための関数形式は、式(5a)一式(5c)を式(1)に代入することによって得られる。すなわちz=f(x,y)である。但し、

(6)

(7a)

(7b)

(7c)

(7d)

(7e)

(7f)

f(x,y)=aoo +aio x+aoi y+azo x²+aii xy+aoz y² を図 1 5 の(A)および(B)に示されたデータに適用する ことによって得られる最良の最小自乗法表面を表す。但 し、aoo =132、aio =8、aoi =12、azo =526、aii =24、aoz =9

34である。 【0087】図18は、3×3ナビゲーション機構ピクセルーシフト相関グリッドと式(6)によって定義されたf

(x.y)の対応する値の間のマッピングを示している。 注:相関値は元々のマゼラン方式に従ってラベルをつけ られている: (すなわち $Co = C^k_{0.0}$ 、 $C_1 = C^k_{-1.0}$  など)。

【0088】ナビゲーション問題への効率的解析解

#### 一般的線形最小2乗法による解法

実際問題として、高解像度の相関表面への数値的最小2 乗法の適用はリアルタイムで実行することはできない。

適用という既知の方法を使用する。これは、相関データ

における装置上および統計的誤差の両方が独立していて

正規分布に従うとすれば適用されるパラメータの最大同

一性推定の方法に等しい。原理的には、較正されたピク

セル輝度測定値だけが使用されることを保証し、従って

相関数の計算に及ぼす体系的誤差の影響を最小にするす

るように注意が払われていれば、相関データ値はこれら

【0090】実際問題として、(各相関セルについて平

均として同じものでなければならない)そのような誤差

を測定することは難しく、いかなるケースにおいても、

ナビゲーション・システムにおいて位置決定のため割り

当てられる短い時間にそれらが役立つか否かは明らかで

はない。従って、本発明は、相関値の間の差の平方の総

和を単に表すようにx<sup>2</sup>を変えることによって、そのよう

な誤差を無視する。従って、対応するモデルの推定はf

その代わりに、各用紙繊維比較イメージがナビゲーショ ン機構によって捕捉された後、相関ボウルは、規則正し く定義されたグリッドに関して(以前に捕捉された基準 イメージに対して)相関関数C\*ij を計算することによっ てサンプリングされる。例えば、i,j∈{-1,0,1}は9つ の相関数を含む3×3正方形のグリッドを生成する。こ の場合Cko.o が中央のセルに位置する。次に、ナビゲー ション機構によって生成されるピクセルーシフト相関デ ータのこの限られたセットを表現することができる"最 善の"2次モデルを見つけ出すという一般的問題を考察 する。元々のマゼラン方式に従って(但しCo≡Cko.o、Ci ■C\*-1.0 等々の)3×3相関グリッドのケースに関し て、このモデルが図18によって表されている。f(x,y) が差の自乗和相関データを可能な限り正確にモデル化す ることを可能にするように係数{am}に対する値が見出 されなければならない。

【0089】6つの係数および9つの相関値が存在する ので、ナビゲーション問題に対する純粋に代数的手法 は、解を得るため、グリッドにおける9つのデータ・ポ イントからの選択を必要とする。本発明は、最小2乗法 20

(9)

(x,y)を使用して次式(9)のようになる。

要とする。本発明は、最小2 果法 20
$$x^{2} = [C_{0} - f(0,0)]^{2} + [C_{1} - f(-1,0)]^{2} + [C_{2} - f(-1,1)]^{2} + [C_{3} - f(0,1)]^{2} + [C_{4} - f(1,1)]^{2} + [C_{5} - f(1,0)]^{2} + [C_{6} - f(1,-1)]^{2} + [C_{7} - f(0,-1)]^{2} + [C_{7} - f(-1,-1)]^{2}$$
(9)

の仮定を満たす。

[0091]

【数5】

【0092】f(x,y)は係数{am}の線形関数であるの で、x<sup>2</sup>はこれら変数パラメータの非線形関数である。 【0093】f(x,y)の9つの相関値{Co...Ca}への数値 的適合は、また、リアルタイム・システムにおいて実際 的ではない。x2の最小値において、パラメータ・セット {am}のメンバに関する勾配は同等に消滅しなければな らない:

(10) $(\delta/\delta a_{mn})x^{2}=0$ 

【0094】それゆえ、6つの未知のパラメータにおけ る6つの独立した方程式が得られる。このプロシージャ は、Mathematicaのようなコンピュータ代数パッケージ を使用して容易に実施できる。3×3相関グリッドのケ ースに関して次のような値が得られる;

$$a00 = 1/9[5c0+2(c1+c3+c5+c7)-(c2+c4+c6+c8)]$$
 (11a)

$$a_{10} = 1/6[(c_4+c_5+c_6)-(c_1+c_2+c_3)]$$
 (11b)

$$ao1 = 1/6[(c2+c3+c4)-(c6+c7+c8)]$$
 (11c)

$$a_{11} = 1/4[(c_4+c_8)-(c_2+c_6)]$$
 (11d)

$$a20 = 1/6[(c_1+c_2+c_3+c_4+c_5+c_6)-2(c_0+c_3+c_7)]$$
 (11e)

$$\left. \frac{\partial}{\partial x} f(x, y) \right|_{\{x, y\} \to \{x0, y0\}} = \left. \frac{\partial}{\partial y} f(x, y) \right|_{\{x, y\} \to \{x0, y0\}}$$

【0097】ここにおいて、候補最小値の位置として直 接式(8a)および式(8b)を生成する、2つの未知の{xo, уо}における2つの式が得られている。楕円放物面モデ ルにおいて、f'(x',y')の最小値は起点において発生す るので、f(x,y)の最小値は{xo,yo}に位置する。この点

a02 = 1/6[(c2+c3+c4+c6+c7+c8)-2(c0+c1+c5)]【0095】注意すべきは、各係数は、9つの相関値{C o...Ca}の単純でユニークな線形結合として表わされて いる。x²が定義によって正の限定された値であるので、 この解はユニークな最小値を表すにちがいない。検証す れば、ヘッシアン・マトリックスの固有値は{2,4,8,12, 12,36}であり、これらはすべて正の定数であるので、得 られる値はまさにユニークな最小値であることが判明す

【0096】既述のように、式(11b)-式(11f)を使用し て計算された係数を式(8a) -式(8b)に代入して、並進運 動x0およびyoを取得することができる。しかしながら、 なにがしか一層公式的に処理することによって、有用な 妥当性テストを展開することができる。前述のように、 次式(12)の通り直角座標{x,y}に関する勾配が{xo,yo}に おいて消滅することを保証することによってf(x,y)の最 小値が求められる;

【数6】

$$=0. (12)$$

は、次式(13)としてヘッシアン・マトリックスのエレメ ントを計算することによって更に調べられることができ る。

[0098]

【数7】

$$H(x,y) = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2}{\partial x^2} f(x,y) & \frac{\partial^2}{\partial x \partial y^2} f(x,y) \\ \frac{\partial^2}{\partial x \partial y^2} f(x,y) & \frac{\partial^2}{\partial x^2} f(x,y) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2a_{20} & a_{11} \\ a_{11} & 2a_{02} \end{bmatrix}$$
(13)

但し、Hの固有値は:

 $\lambda \pm = a20 + a02 \pm [(a20 - a02)^2 + a^2 11]^{1/2}$ (14)

である。両方の固有値が正(負)であれば、f(xo,yo)は最  $a20 + a02 > [(a20 - a02)^2 + a^2 11]^{1/2}$ 

(最小値の場合) (15a)

最大値は次式(15b)となる;

a20 +a02 >-[(a20 -a02)<sup>2</sup>+a<sup>2</sup>11]<sup>1/2</sup> (最大値の場合) (15b)

しかし、これらの制約は次式(16)、(17a)、(17b)のよう

な計算処理可能な一層単純な条件と同等である;

小(最大)である。固有値が対立する符号を持つならば、

表面はサドル型である。従って、最小値は次式(15a)、

24

 $Det(H) = \lambda + \lambda = (a20 + a02)^2 - [a20 - a02)^2 + a^2 11 = 4a20 \ a02 = a^2 11 > 0$  (16)

a20 +a02 >0 (最小値の場合)

(17a)

a20 +a02 >0 (最大値の場合) (17b)

【0099】f(x,y)が{xo,yo}において最小であること が要求されるので、診断条件(16)および(17)は実行時ナ ビゲーション・システムに組み込まれる。この条件が満 たされなければ、相関表面は理想的な楕円放物面形状か ら大きく乖離し、位置測定を行うため、以下に記述され 20 る予測値クラスのメンバが使用される。

【0100】図19の(A)は、2次式相関関数および図 14の用紙サンプルを使用して各データ座標について得 られる相関数{Co,...Cs}に式(8a)、(8b)および式(11b) -(11f)(以下アルゴリズム"9A"と呼ぶ)を適用した結果 得られるナビゲーション誤差を表す。各誤差ベクトル は、既知の真の位置からアルゴリズムを使用して計算さ れた位置を指し示す。起点の近くのアルゴリズムの性能 は全く良好であるが、ナビゲーション誤差は、起点から の距離と共に非線形に増加し、距離が1ピクセルに接近 すると誤差は数百のピクセルの長さにまで及ぶ。この問 題の原因は、数値的には、式(8a)および(8b)における分 **母4A20 A02 -A<sup>2</sup>11 にある。この分母は、起点からの距離と** ともに著しく減少し、最後に、1ピクセルを越える距離 において妥当性条件(16)を充足しなくなる。この性能の 低下は部分的に次のようにして克服することができる。 先ず、i,j∈{-2,1,0,1,2}によって定義される正方25 セルグリッドに対してCki,j を計算する。次に、以下に 既述されるように導出される予測値のクラスの適切なメ ンバを使用して、表面最小値を含むセルを特定し、この 40 セルを中心とする9つの相関数をアルゴリズムに入力と して渡す。

【0101】図19の(B)は、この手法の使用を仮定し た場合の改善を示している。この結果は好ましいもので はあるが、異なる用紙サンプルが中心の平方ピクセルの 範囲内でアルゴリズムを使用して有限ナビゲーション誤 差を生成するか否かは依然として不明であり、非線形誤 差が後述されるような効果的リアルタイム補正を可能に するか否か明らかでない。加えて、このような誤差の線 形化を可能にするアルゴリズム"9A"への修正が考察され る。

【0102】図19の(A)および(B)は、2次式相関関 数および図14の紙サンプルを使用して各データ座標に ついて得られる相関数{Co,...Ca}にアルゴリズム"9A"を 適用した結果得られるナビゲーション誤差を表す。各誤 差ベクトルは、既知の真の位置からアルゴリズムを使用 して計算された位置を指し示す。図19の(A)におい て、誤差ベクトルは、起点からの距離が1ピクセルに接 近すると、数百ピクセルの大きさに成長する。図19の (B)においては、以下に既述される予測手法の使用が仮 定されている。

#### 【0103】相関表面のテーラー級数表現

楕円放物面に対するアフィン変換の効果を考慮すること によってf(x,y)という2次形式の選択が動機を与えられ たけれども、同じ手法を一般化して、近傍の最小値(ま たは最大値)の相関関数に応用することが可能である。 {ポイントro = {xo,yo}において値g(xo,yo)を持つ任意の 2次元関数を考察する。このポイントの近傍において、 値g(xo,yo)の小さい変位ベクトル

【数8】

の効果が、次式(18)のテーラー級数展開式によって、公 式として、与えられる。

[0104]

【数9】

$$g(x_{0} + x, y_{0} + y) = \exp \left[d_{r0}(r)\right] f(x_{0}, y_{0})$$

$$= f(x_{0}, y_{0}) + df_{r0}(r) + \frac{1}{2} d^{2} f_{r0}(r) + 0(|r|^{2})$$

$$= f(x_{0}, y_{0}) + df_{r0}(r) + \frac{1}{2} r^{T} H(x_{0}, y_{0}) r + \dots$$

$$= f(x_{0}, y_{0}) + x \frac{\partial}{\partial x_{0}} f(x_{0}, y_{0}) + y \frac{\partial}{\partial y_{0}} f(x_{0}, y_{0})$$

$$+ \frac{1}{2} x^{2} \frac{\partial^{2}}{\partial x_{0}^{2}} f(x_{0}, y_{0}) + xy \frac{\partial^{2}}{\partial x_{0} \partial y_{0}} f(x_{0}, y_{0})$$

$$+ \frac{1}{2} y^{2} \frac{\partial^{2}}{\partial x_{0}^{2}} f(x_{0}, y_{0}) + \dots$$

$$= a_{00} + a_{10} x + a_{01} y + a_{20} x^{2} + a_{11} xy + a_{02} y^{2}$$

【0105】このようにして、2次モデル関数(6)の選択は、対象領域において"真の"相関表面がテーラー級数展開式によって正確に表示されることができるという仮定と同一である。大きい変位によってこの仮定が満たされない場合、上記アルゴリズムによって計算される並進型動ベクトルは信頼できない。従って、f(x.y) = g(x0+x.y0+y)によって記述される2次表面から相関表面が大幅に乖離し始めるため、図19の(A)および(B)に示される起点からの距離にともなうナビゲーション誤差の非線形増加の原因が発生する。実際、図20の(A)および(B)に示されているように、起点の近くの合致は合理的ではあるが、距離が離れると真の表面は式(18)によって与えられる2次近似から大幅に乖離し始める。

【0106】基本的2次ナビゲーション・アルゴリズムしかしながら、楕円放物面としての相関表面のモデルは長所がないわけではない。基本ナビゲーション・アルゴリズムに対する修正を考慮すれば、大きい変位の場合にもその正確度を改良することが可能である。例えば、方程式(7a)および(7b)を分析すれば次の点が判明する。楕円放物面の場合、相関表面(an 、a20 およびa02)の2次形状を決定する係数は並進運動ベクトル{xo,yo}のコンポーネントに依存しない。従って、並進運動に先立ち相関表面の形状を先ず決定し、次に、並進運動の発生の後その形状を保持することによってアルゴリズムの妥当性範囲が拡張される。公式化すれば、この方法は次のステクラントである。

- 1. 基準フレームが取得された直後に得られる自己相関 データに式(11d)ー(11f)を適用することによって(an、 azo およびaoz)を計算する;
- 2. 後続の用紙繊維イメージの各々が、捕捉された比較フレームへロードされた後、比較および基準フレームを交差相関させることによって得られるデータに式(11b) および(11c)を適用することによってaio ならびにaoi を計算する;
- 3. 値aio ならびにaoi および自己相関データから計算さ 50

れる値(an 、azo およびaoz)を式(8a)および(8b)に代入 して現在時イメージの並進運動座標を取得する;

26

4. 各基準フレームが取得された後このプロセスを繰り返す。

【0107】数値的に便利なように、以下の変換式によって式(6)の係数に関連づけられるパラメータ{bm}が使用される;

 $b_{10} \equiv 6a_{10}$  (19a)  $b_{01} \equiv 6a_{01}$  (19b)  $b_{11} \equiv 6a_{11}$  (19c)  $b_{20} \equiv 12a_{20}$  (19d)  $b_{02} \equiv 12a_{02}$  (19d)

【0108】図20の(A)および(B)は、最適合致2次表面と2次式相関関数(k=2)および図14のデータセットを使用して計算される真の相関表面の間の相違を示している。相違は、データセットにおける相関表面の最大値によって尺度を縮小されている。ほとんどのケースにおいて、{am}ではなく{bm}の使用が比較的少ない外部的定数を持つ比較的単純な表現を生む。

【0109】図21の(A)および(B)は、2次式相関関 数ならびに用紙サンプルを使用して得られる相関数で {Co...,Cs}へのアルゴリズム"9B"の適用によって発生す るナビゲーション誤差を示している。図19の(A)およ び(B)の場合と同様に、各誤差ベクトルは既知の真の位 置から計算された位置を指し示し、予測手法の使用が以 下に既述されるように仮定されている。この場合もま た、起点の近くのアルゴリズムの性能は極めて良好であ り、また、方程式(8a)および(8b)の分母は固定されてい るので、誤差は起点からの距離に対して非線形に増大し ない。それにもかかわらず、アルゴリズム"9B"は、真の 位置ベクトルのデカルト座標コンポーネントをナビゲー ション機構が起点から離れるように動く際徐々に増加す る量だけ明らかに低く推定する。この誤差の徐々に増大 する性質のため、アルゴリズム"9B"の3つの修正がアル ゴリズムの性能の劇的改善を提供する。

#### 【0110】ナビゲーション性能改善の方法

基本的ナビゲーション・アルゴリズムの性能の改善方法 には2つのクラスがある。第1の比較的一般的の方法と して、相関表面、すなわち9つの相関数{\(\Omega\_1...\Gappa\_3\)が 最適合致係数{bm }およびその後の変位{xo,yo}の計算に 先立って修正される。このケースでは、新しい相関関数 が相関データのリアルタイム計算のため選択され、ま た、データは、相関器によって生成された後、作り直さ れる。目標は、2次テーラー級数近似が一層効果的表現 の役目を果たすことができるように相関表面の形状を直 接修正することである。第2の、一層具体的な方法とし ては、ナビゲーション・システムへの報告に先立って誤 差の大部分が取り除かれることを可能にする補正関数 (または照合テーブル)を構築するため、実行時にアルゴ リズムによって生成される位置推定が使用される。この 手法は、補正関数/テーブルのリアルタイム構築のため の方法を必要とする。

#### 【0111】立方体相関関数

最初に、一層接近した2次表面を生成する相関関数が必要である。例えば、(k=1である式(1)によって与えられる)線形相関関数がパスファインダ(Pathfinder)ROMに組み込まれる。しかしながら、図22の(A)および(B)に示されるように、実際に、線形相関関数は、図20の(A)および(B)において示される2次式相関関数の場合に比較して2次近似で表現するのが一層困難な表面を生成する。従って、この相関表面へのアルゴリズム"9B"の適用から生じるナビゲーション誤差は、図23の(A)および(B)に示されているように、図21の(A)および(B)に表されている誤差より大きい。今や、ナビゲーション機構は、起点からの真の距離を、2次式相関関数の場合より大幅に大きい量低く推定している。

【0112】かくして、立方体相関関数は2次関数によって生成されるものより小さい誤差を生成する。図25を図21と詳細に比較すれば、図14のデータセットに関してテーラー級数近似(18)によって立方体を一層正確に表現することができることがわかる。実際、図25の(A)および(B)におけるナビゲーション誤差の対応する低減は劇的である。顕著な残存誤差がピクセル間の境界に発生しているだけである。この傾向は4次多項式相関関数では続かない。この場合、ナビゲーション・アルゴ40リズムは、位置のデカルト座標コンポーネントを過大評

 $C_{unch}^k \to \left[C_{i,j}^k\right]^k, \quad K \in \mathbb{R} > 1$ 

【0117】立方体相関関数の使用から生じる偏差への図27(A)の類似性は図11の(A)に示されている点注意する必要がある。当然のことながら、図29の(A)および(B)において示されている対応するナビゲーション誤差は、図25の(A)および(B)に示されている立方体相関関数の場合と同様な劇的改善を表している。この場合もまた、ピクセル境界においてのみ一致は例外的であ

価し始める。kの正確な値をわずかに調整することによって、ピクセル境界での誤差ベクトルの長さにおけるわずかな低減を得ることができるが、このようにして得られるkの最終値は、3から大幅に異なることはなく、テスト中の特定の用紙サンプルに非常に依存する可能性が

28

高い。このようにして、組み込まれる立方体相関関数は、リアルタイム・ナビゲーションの性能の大幅な改善を提供する。

#### 【0113】相関表面の再作成

実行時に相関器によって出力される25(または9)の相関数の集合を所与とすれば、座標従属非線形マッピング関数をこれらデータに適用して、2次テーラー級数近似(18)によって一層正確に表示されるように表面形状を変更することができる。この手法の選択は、起点からの距離が増加すると共に2次式から大幅に乖離する1次元関数を非線形マッピングが持つような効果を検証することによって動機を与えられる。図26の(A)および(B)において、相関ボウルを通過する1平面スライスが関数C(x)=1-exp(-3x²/2)によって近似されている。

【0114】関数C(x)は、起点からの距離と共に2次式 より遅く増加するという点において、2次式相関関数に よって生成される真の表面と同様に動作する。図27の (A)に示されるように、このシミュレートされた"デー タ"への最適合致 2 次関数はC(x)のむしろ貧弱な表現で あり、図20の(A)および(B)において示される2次モ デル関数の特定の数値的欠陥を共有する。すなわち、そ れは起点の近くで大きすぎ、特に、xの増加と共にデー .タの非対称動作を模倣することができない。しかしなが. ら、図26の(B)において、単純な非線形マッピングC'  $(x)=C(x)^{3/2}$  を使用してデータの形状を変更することに よって、シミュレートされたデータと2次モデルの間の 一致(-1<x<1の範囲内において)は大幅に改善される。 (注:起点近くの最適合致2次式の小さい負の偏差は、k =3のケースに関して図24の(A)および(B)において示 される2次モデル関数に類似している)。

【0115】次式(20)によって与えられる単純な実際非線形マッピングは、相関表面の形状を変更して、2次テーラー級数近似(18)が一層正確にデータを表現することを可能にする。

[0116] 【数10】

(20)

る。このような境界において、残存誤差ベクトルの長さは分調整をkの値に対して行うことによって減少させることができるが、その結果のkの最終的値は多種多様な用紙サンプルにあてはまる可能性は少ない。

【0118】原理的には、立方体相関関数から発生する 表面さえも形状変更することができる。しかしながら、 実際には、Kはこの場合1単位の大きさも乖離しないの で、性能改善はほとんど認識できない。従って、k=3/2 として単純な実非線形マッピング(20)を使用するボウル 形状変更は、立方体相関関数の使用に対する許容可能な 代替方法である。ただし、この方法は、後刻ナビゲーション・プロセスに適用され、従って、テスト中の用紙繊 維サンプルに一層依存するので、あまり一般的ではな い。

#### 【0119】事後処理線形補正

アルゴリズム"9B"において、基準フレームが最初に取得され次に後続の比較フレームに対して固定された後、3つの係数b20、b02 およびb11によって表されるボウル形状が決定される。この場合、分母b20 b02 -b²11は一定に保たれ、{x0,y0}はb10からb01までの9つの相関数に線形に依存する。従って、アルゴリズム"9B"の使用から起こるナビゲーション誤差は、図21の(A)および(B)において示されるように{x0,y0}の計算された値において線形である。従って、位置がアルゴリズム"9B"を使用して計算された後{x0,y0}において線形である相関関数が見出されて適用される。定義によって、これらの線形関数は次式(21a)および(21b)という形式を持つ;

 $\Delta x(x_0, y_0=p_{00}+p_{10}x_0+p_{01}y_0$  (21a)

 $\Delta y (x_0, y_0 = q_{00} + q_{10} x_0 + q_{01} y_0)$  (21b)

図21の(B)に表示される中心ナビゲーション誤差に対するデル関数(21a)ならびに(21b)の線形最小2乗適合を実行することによって、次式(22a)および(22b)が得られる;

 $\Delta x(x_0, y_0 = -0.021 - 0.322x_0 - 0.080y_0$  (22a)

 $\Delta y (x_0, y_0 = 0.004 - 0.028x_0 - 0.348y_0)$  (22b)

【0 1 2 0】図2 8 の(A)および(B)は、xo→xo+Δx(x o,yo)および

 $y_0 \rightarrow y_0 + \Delta y(x_0, y_0)$ 

というマッピングを使用して図21(A)に示されている 各対応する位置推定値{xo.yo}へのこのような補正関数 の適用の結果を示している。注:平方根-平均-平方お よび最大ナビゲーション誤差の両方に顕著な減少がみら れる。

【0121】有用な線形補正関数が構築されることを可能にする相関関数{Co,,,,Ca}におけるアルゴリズム"9B"の線形性が、この手法をアルゴリズム"9A"の出力に適用して{xo,yo}を計算する時可変分母bzo boz -b²11を使用することによって、更に検証される。図30の(A)および(B)に示される結果と図19の(A)および(B)び示される元々のナビゲーション誤差の比較が、この補正がこの場合効果的でないことを説明する。

【0122】完全性のため、立方体相関関数および形状変更された相関表面の両者を使用するアルゴリズム"9B"によって事後処理線形補正がナビゲーション誤差出力に適用されるが、その結果は、図29の(A)および(B)に示されるものよりさほど改善されていない。一見、このようなその他の性能改善手法は不必要であるようにみえ 50

るが、図14の用紙サンプルに関して得られる特定の補正関数(22a)および(22b)はその他の用紙サンプルに対して同様に使用できることはほとんどあり得ない。補正係数{pm} および{qm} は、うまく定義される関数形式を通して2次ボウル形係数b20、b11 およびb20 に依存する。ナビゲーション問題に対する最も一般的解決策は、アルゴリズム"9B"を立方体相関関または形状変更ボウルのいずれかに適用し、基準フレームが取得された後計算される2次表面形状係数を使用して実行時に決定される係数を用いて線形補正関数を適用することである。

30

### 【0123<u>減少されたデータセットを使用する並進運</u> 動計算

上述の修正に対する減少された範囲の代替方法セットの 詳細な導出は、図31に示される並進運動の検証を必要 とする。最も最近のマイクロステップの起点を中心とす る平方ピクセルの境界内に変位は制限されるが、変位は 2次テーラー級数近似(18)が有効でなくなるほど大き い。セル0、3、4および5の相関データは式(18)によ る正確な表現を可能にするかもしれないが、3×3アレイにおけるその他の5つのセルはそうではない。アルゴリズム"9B"に対する2つの拡張ファミリが存在する。すなわち、x軸ならびにy軸に近い大きい変位に対する使用のための6セル・アルゴリズム、および、平方ピクセル境界のコーナーへの偏位運動のための4セル方法という2つである。

【0124】 6セル・ナビゲーション・アルゴリズム 減少範囲データセットを使用する並進運動計算に対する 本発明の手法は、それが最小二乗法に基づいているとい う点において全9セル・アルゴリズムに関するものと本 質的に同じである。しかしながら、正のx軸に近い中心 セルの範囲内の大きい並進運動の6セル・ケースに関し て図32の(A)に示されているように、2次近似を最も 満たしそうな相関セルに対してのみ平方偏差を総和する ことによってx²が得られる。

【0125】更に、ボウルの形状は一定であり、最も最近のマイクロステップの直後に収集される自己相関データから計算されるbii、b20 およびb02 という値が保持され、値bio およびb0i のみの変化が許容される。図32の(A)に示されるケースにおいて、bio およびb0i は次式(23a)および(23b)の通りである;

 $b_{10} = 2[(C_4 + C_5 + C_6) - (C_0 + C_3 + C_7)] - 1/2*b_{20}$  (23a)

 $bo1 = 3/2*[(C_3+C_5)-(C_6+C_7)]-1/2*b11$  (23b)

これらの係数は、次に、式(8a)ならびに(8b)へ直接代入され、変位ベクトル{ $X_0$ , $Y_0$ }が得られる。その他の3つの6セル・データ・サブセットに関する計算は、図42の(A)ならびに(B)、および図43の(A)ならびに(B)にリストされている。

【0126】 4セル・ナビゲーション・アルゴリズム 図32の(B)に示されているような、右上象限に近い中 心セルの範囲内で大きい並進運動が発生する4セル・ケ

ースに関する同様の計算が次式(24a)なびに(24b)の線形 係数を生成する;

b10 =+3[(C4+C0)+(C5-C3)]-1/2\*(b20+b11) (24a) b01 =+3[(C4+C0)-(C5-C3)]-1/2\*(b22+b11) (24b) 図32の(A)ならびに(B)は、減少されたデータセット・セルのマッピングの例を示す。図32(A)は、正のx 軸の近くの中心セルの範囲内の大きい並進運動に関する 図18において示された9セル・マッピングの6セル減少を示す。Xiは、図示されている6つの右側セルだけの 合計によって計算される。図32の(B)は、図31に示されるような右上象限の近くの中心セルの範囲内の大きい並進運動に関する図18において示された9セル・マッピングの4セル減少を示す。Xは、図示されている4つの右上セルだけの合計によって計算される。

【0127】式(8a)ならびに(8b)に代入すれば、次式(25a)ならびに(25b)のような並進運動コンポーネントを得る;

 $x_0 = 1/2 - 3[(b_{02} - b_{11})(C_4 - C_0) + (b_{02} + b_{11})(C_5 - C_3)]/(b_{20} b_{02} - b_{11}^2)$ (25a)  $y_0 = +1/2 - 3[(b_{20} - b_{11})(C_4 - C_0) + (b_{20} + b_{11})(C_5 - C_3)]/(b_{20} b_{02} - b_{11}^2)$ (25b)

その他の3つの象限に関する計算は、図42の(A)ならびに(B)、および図43の(A)ならびに(B)にリストされている。

#### 【0128】効果的位置予測値のクラス

図19の(A)ならびに(B)に示されているように、上述示されたナビゲーション・アルゴリズムは、特定マイクロステップの起点を中心とする1平方ピクセルの範囲内に変位が限定される場合に、最も正確である。言い換えると、(5×5セル・グリッドにおいて)その最小値を含むセルが識別されることができる十分な正確性を持つ相関表面の最小値の位置を前もって予測して、次に、このセルを中心とする9つの相関数をナビゲーション・アルゴリズムへの入力として選択することが望ましい。原理的には、25セル・グリッドにおいて最小相関値を含むセルが識別され、表面極小がこのセルに位置していると推定される。図33の(A)および(B)は、2次式相関関数(k=2)ならびに図14の用紙サンプルを使用して得ら

$$p_n(t_k) = \sum_{j=0}^n \gamma_j t_k^j = \sum_{j=0}^n [\gamma_j \Delta t^j] k^j$$

$$\equiv \sum_{j=0}^n \alpha_j k^j,$$

但し、n<mである。多項式の次数nは、ナビゲーション機構の真の運動が予測される正確度を決定する。例えば、n=2の選択は、次式[数12]という仮定と同義語である。

【0131】 【数12】

$$|\ddot{r}(t)| << |\ddot{r}(t)| / \Delta t$$

$$x_{m,n}^2 = \sum_{k=-m}^{-1} [x_k - p_n(t_k)]^2$$

式(27)の最小値において、パラメータ・セット{ a」}の メンバに関する勾配は、次式(28)に従って同等に消滅し なければならない。

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_j} x_{m,n}^2 = 0, \qquad j \in \{0,...,n\}.$$

れる相関数およびこの"極小セル"予測値へのアルゴリズム"9B"の適用の結果生まれるナビゲーション誤差を表している。注:ピクセル境界の近くには、電子回路ノイズに起因する相関値の変動によって生じる偽の位置計算が頻繁に発生する。

#### 【0129】線形最小2乗法による解決手法

上記の代わりに、上記導入された最小二乗法に基づく単純な線形予測アルゴリズムのクラスが、以前のフレームの既知の座標を使用して次のフレームの変位座標を推定するように設計される。共通の空間上の起点を共有し時間的に一様にサンプルされる(すなわち $t_k=k\Delta t$ 、 $k\varepsilon$  {-m,...,-1}である)m個の位置測定値 $\{r(t-m),...,r(t-1)\}$ を所与として、時間 $t_0=0$ における推定値が求められる。xならびに y 座標の時間に対する関数依存性は、次の式 (26)の多項式としてモデル化される。

[0130]

【数11】

(26)

ノイズがなければ、nの増加は、式(26)がr(0)を予測する忠実性を常に増加させる。各位置測定は、同じ標準偏差σοによって特徴づけられる統計的誤差によって制限され、x2は、mならびにnの各選択毎に次式(27)として定義される。

[0132]

【数13】

(27)

[0133]

【数14】

(28)

従って、n+1の独立の方程式がn+1の未知のパラメータに 50 おいて得られる。それらはpn (0)=αοを得るように代数

的に解を得ることができる。そのような解pm (0)=αοの 各々は、m個の過去の位置測定の線形結合であり、その ため、時間to=0における予測される位置は、次式(29)の 形式を持つ。但し、定数 $\{\beta_k\}$ は $\alpha_0$ に対する解から単純

$$r_{n,n} = \sum_{k=-n}^{-1} \beta_k r_k,$$

### 【0135】シミュレーション結果および精度/正確性 妥協

4つの過去の位置測定値(すなわちタップ)を使用して、 次式(30)の多項式によって予測される位置とこれらの測 定値の間の平方偏差の総和を最小にする2次多項式が導 出される;

 $r_{4.2} = (1/4)*(3r_{-4} - 5r_{-3} - 3r_{-2} + 9r_{-1})$ (30)図34の(A)および(B)は、シミュレーションされた位 置データと予測値x4.2 ≡x・r4.2 の対応する出力の比較 を示している。ゼロ平均を持つガウス・ノイズおよび0. 05という標準偏差を関数cos(πt)に加算し、次にその関 数を(間隔あたり40のサンプル・ポイントを所与とし て)時間間隔 Δt=0.05でサンプリングすることによっ て、シミュレーションされたデータが生成される。図3 4の(A)は、ノイズのあるサンプルにおける変動をx4.2 がどのように追跡することを試みるかを示し、図34の (B)は、このノイズが予測値の出力とその基礎をなす"

$$\sigma_{m,n}^{2} = \sigma_{0}^{2} \sum_{k=-m}^{-1} \left( \frac{\partial}{\partial x k} x_{m,n} \right)^{2} = \sigma_{0}^{2} \sum_{k=-m}^{-1} \beta_{k}^{2}.$$

【0138】式(30)によって与えられる予測値に関し て、 σ<sub>4,2</sub> =31<sup>1/2</sup> σ<sub>0</sub>/2=2.8σ<sub>0</sub>である。図35の(A)に よって暗に示されるように、一層多数の前の位置測定値 を使用することによってこの不確実性を減少せせること ができる。例えば、  $\sigma_{8,2} = (109/5)^{1/2} \ \sigma_{0} = 1.4 \sigma_{0}$ であ る。しかしながら多項式の次数をn=4に増加させると、 図35の(B)に示されているように、不確実性がσ8.4 = (1231/56)1/2 の0=4.7の0と増加する。

【0139】この結果は、一層高い次数のモデル多項式 が急速に変化するデータの一層正確な表現のために選択 されるという事実によって説明される。従って、多項式 は、電子的ノイズに起因する偽の位置変動に対して一層 敏感でなければならない。これらの傾向のすべてが図3 40 6に明確に示されている。

【0140】線形モデル多項式を使用して一層低い不確 実性を達成することも可能であるが、低い次数の多項式 は低ノイズ環境においてさえ真の位置変更を正確に予測 することができない可能性のあることを認識することは 重要である。図37の(A)は、予測値x8.1 の出力を"真" の位置と比較している。この予測値によって生成される 正確度は図35の(A)において示されたx8.2 の不確実性 より劣っている点は明らかである。これは、線形モデル に読み取られる。

[0134]

【数15】

(29)

34

真の"位置の間の相違に及ぼす影響を示す。図35の (A)に示されているように、8タップ予測値x8,2 によっ てかなり良好な性能が提供される。モデル多項式の次数 を2から4へ増加させることによって予測値の精度がさ らに強化されると考えられるが、図35の(B)は、8タ ップ予測値X8.2 に関してそのようなことはないことを示 している。

【0136】予測値出力の標準偏差を計算することによ って、この直観に反した結果を定量化することができ る。式(29)によって予測されるxm,n またはym,n いずれか の値の精度は、過去の測定における統計的誤差に起因す る不確実性によって制限される。連続的測定における統 計的誤差は相互に相関しないと仮定されるので、標準誤 差伝播式(31)を使用して予測における不確実性wの計算 が可能となる。

[0137] 【数16】

(31)

間間隔の間x(t)に関する近似が貧弱なことによる。従っ て、シミュレーションに対して選択される特定のx(t)お よびノイズ・モデルに関して図37(B)に示されるよう な比較的短い時間間隔をカバーするように以前の測定値 の数を減少させることによって正確性を増加させること ができる。

【0141】従って、精度増加(すなわち一層低いノイ ズ反応性)と正確性の間の複雑な妥協は次のように要約 される:

\*精度は、過去のデータ・ポイント(タップ)mの数の増 加と共に、増加し、モデル多項式次数nの増加と共に、 減少する;

\*正確度は、モデル多項式次数nの増加と共に、増加 し、過去のデータ・ポイント(タップ) ாの数の増加と共 に、減少する。

【0142】マクロステップ座標に関する平滑化アルゴ リズムのクラス

#### 線形最小2乗法による解法。

マクロステップの保存された座標が既知である場合、8 0マイクロ秒捕捉間隔の倍数で一様にサンプルされた隣 接ポイントの座標を体系的に使用してマクロステップの 座標を円滑化することによって、正確性を顕著に増加さ 多項式が、8つの先行測定によってカバーされる長い時 50 せることができる。円滑化の手法は上述の予測手法に類 似している。共通の空間上の起点を共有し時間的に一様 にサンプルされる(すなわち $t_k=k\Delta t$ 、 $k \in \{-m,...$ 0,...,m}である)2m+i位置測定値{r(t,m),...,r(0),..., r(t,m)}からなるセット、r(0)に対する値を所与とすれ ば、時間10=0における位置が求められる。この場合も、 xならびにy座標の時間に対する関数依存性は式(26)によ

$$x_{m,n}^2 = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \left[ x_k - p_n(t_k) \right]^2$$

【0144】多項式係数{a」}に関する上式(32)の勾配 は同等に消滅する必要がある。この場合もまた、n+1の 未知のパラメータにおけるn+1の独立した方程式が得ら れ、それらは、代数的にpn (0)=αοを得るように解かれ る。そのような解の各々は、2m+1の記録された位置測定

$$r_{n,n} = \sum_{k=1}^{n} \beta_k r_k$$

【0146】実際には、t=0に関する過去の測定値の対 称配置が、奇数べき乗を持つ式(26)の項によって作成さ れるrm.n (すなわちαο)に対する貢献を削減する。それ ゆえ、例えば、1∈Z>0として、rm.21+1 =rm.21 である。 しかし、 $j \in \mathbb{Z} > 0$ の場合、一層高次の係数  $\alpha_j$  は一般にユ ニークである。

 $r_{4,2} = (1/231) [59r_0 + 54(r_1 + r_{-1}) + 39(r_2 + r_{-2}) + 14(r_3 + r_{-3}) - 21(r_4 + r_{-1})]$ (34)

図38の(A)および(B)は、シミュレートされた位置情 報と平滑式x4.2 ≡x・r4.2 の対応する出力を比較してい る。シミュレートされたデータは、ゼロ平均を持つガウ ス・ノイズならびに0.05という標準偏差を関数cos(πt) に加算して、次に、(間隔あたり40サンプル・ポイント を所与として)時間間隔 Δ t=0.05でその関数をサンプリ ングすることによって、生成される。

【0148】図38の(A)は、x42の9タップがノイズ のあるサンプルにおける変動の典型的サイズをどのよう にした大幅に減少させたかを示し、図38の(B)は、基 礎をなす"真の"位置が合理的に復元されたことを示して いる。17タップ平滑式x8.2 によってなおも性能改善が 得られることが図39の(A)に示されている。対応する

$$\sigma_{m,n}^2 = \sigma_0^2 \sum_{k=-m}^m \left( \frac{\partial}{\partial x_k} x_{m,n} \right)^2 = \sigma_0^2 \sum_{k=-m}^m \beta_k^2$$

【0151】式(34)によって与えられる平滑式の場合、  $\sigma_{4.2} = (59/231)^{1/2} \sigma_0 = 0.51 \sigma_0$ である。図40は、こ の計算をより広範囲の例に広げている。注:統計的不確 実性への最小の感度は、βk=1/(2m+1)、k∈{-m,..., 0....m}として、単純平均n=0によって与えられる。し かしながら、1つの測定から次の測定への位置変更を無 視することができるほどナビゲーション機構の速度が遅 いという極端なケースにおいてのみこの平滑式の正確度 は満足できる。例えば、図41の(A)は、17タップ平 均(すなわち次数ゼロ)の円滑計算から生じる正確度の大 幅な悪化を示す。図41の(B)は、9までタップ数を減 らすことによって正確性の改善が達成されることを示し

るn<2m+1次の多項式としてモデル化され、各位置測定値 は、同じ標準偏差σοによって特徴づけられる統計的誤 差によって制限されると仮定される。mならびにnの選択 の各々に関するx²は次式(32)として定義される。

36

[0143]

【数17】

(32)

値の線形組み合わせであるので、時間t=0における位置 の平滑化された値は、次式(33)という形式を持つ。

[0145]

【数18】

(33)

【0147】シミュレーション結果および精度/正確度 の妥協

例えば、特定のケースにおいて、9つの位置測定値を使 用して、これらの測定値と次の多項式(34)を使用して計 算される平滑化された位置の間の平方偏差の和を最小に する2次多項式が導出される:

予測値に関するケースと相違して、モデル多項式の次数 の2から4への増加が、4次モデル多項式の正確度の増 加のため、性能のなんらかの改善を生むことを図39の **(B)は示している。** 

【0149】最後に、統計的誤差に対する感度に起因す るxm.n またはYm.n いずれかの平滑化された値における不 確実性が隣接測定において測定される。連続測定におけ る統計的誤差は相互に相関しないと仮定されるので、次 式(35)の標準誤差伝播式を使用することが可能とされ る。

[0150]

【数19】

(35)

ているが、(図40に示されているような)ノイズに対す る感度の増加という犠牲を払わなければならない。精度 の向上(すなわちノイズ感度の減少)と正確性の改善の間 の妥協は、本発明によって導出される円滑化アルゴリズ ムに同等にうまく適合する。

【0152】ナビゲーション経路再構築

基準フレームの説明

ナビゲーション機構/スキャナ・システムにおいて、3 つの別々のタイプの4つの主要基準フレームが存在す る:

(1)ナビゲーション機構基準フレーム

各々がそれ自身の座標を持つ2つのナビゲーション光検

出器アレイが存在する。ナビゲーション機構の各々の座標系の起点は、対応する光検出器アレイの中心に位置する。図45の(A)および(B)は較正基準フレームに埋め込まれるナビゲーション機構の座標系を示す:

37

(2)較正基準フレーム。較正基準フレームは本質的には スキャナ基準フレームである。このフレームにおいて、 ナビゲーション機構ならびにCISアレの両者は特定の 方向を持つ指定された座標に固定される。較正座標空間 は2つの左手単位ベクトル{u v}によって張られる。こ れら2つのベクトルは、ナビゲーション機構1の起点を ナビゲーション機構2の起点へ結ぶベクトルに対してそ れぞれ垂直および平行である。従って、いかなるベクト ルも、較正フレームにおいてr=uu+vyによって表現され ることができる。ナビゲーション機構1の基準フレーム の起点はr=0(較正フレームの起点)に位置し、一方、ナ ビゲーション機構2の基準フレームの起点はr=Dvに位置 する。ナビゲーション機構1の座標系の軸は、較正フレ ームの軸に対して角度 θ ι 傾き、ナビゲーション機構 2 の座標系の軸は、較正フレームの軸に対して角度 θ 2 傾 いている。注:図45において回転角度θ1ならびにθ2 20 は正として示されているが、図46においては負として 示されている。

#### 【0153】 <u>用紙基準フレーム</u>

超小型軽量スキャナが最初に紙の上に置かれ始動される時、較正フレームは走査されるべき表面の基準フレームと一致する。この時、第1ならびに第2のナビゲーション光検出器アレイの起点の座標は、較正ならびに紙基準フレームの両方においてそれぞれ{0,0}および{0,D}である。しかしながら、図46の(B)に示されるように、走査の間の後の時間に、較正フレームは用紙フレームに対して平行移動および回転する。これは2つの定数左手単位ベクトル{xp yp}によって張られる。ナビゲーション機構1ならびにナビゲーション機構2のフレーム起点は、一般に、{xp1,yp1}ならびに{xp2,yp2}に位置する。それゆえ、図47に示されるように、紙基準フレームにおける較正単位ベクトルu yのコンポーネントは、次のように計算される。

【0154】(a)ベクトル差 $\Delta r = r_{p2} - r_{p1}$ を計算し、次にその結果をDによって除算して $\underline{v}$ を求める:

(b)  $x_{p2} = x_{p1}$  および $y_{p2} - y_{p1} = D$ であるとして、vに直角で $x_{p2}$ に等しい単位ベクトルvを発見する;かくして、次の(36 a)ならびに(36b)の変換式が得られる;

 $\underline{\mathbf{u}} = [(y_{p2} - y_{p1})/D]\underline{\mathbf{x}}_{p} - [(x_{p2} - x_{p1})/D]\underline{\mathbf{y}}_{p}$  (36a)

 $\underline{\mathbf{v}} = [(\mathbf{x}_{p2} - \mathbf{x}_{p1})/D]\underline{\mathbf{x}}_{p} - [(\mathbf{y}_{p2} - \mathbf{y}_{p1})/D]\underline{\mathbf{y}}_{p}$  (36b)

【0155】従って、単にナビゲーション・アレイの既知の位置および式(36a)ならびに(36b)を使用して用紙フレームにおけるuならびにvの両者を表すことによって、較正フレームにおいてr=uu+vvによって表現されるいかなるベクトルも用紙座標において三角法を用いずに書き

直すことができる。

【0156】 ナビゲーション機構→フレーム較正フレー

38

一較正フレーム座標に関して2つのナビゲーション機構の各々によって記録される変位を表す変換を決定する際に、2つの光検出器アレイの両方のそれぞれの倍率、およびナビゲーション機構2の右手座標系を考慮しなければならない。最初に、図45の(A)を参照すれば、較正フレームにおけるナビゲーション機構1の変換ベクトル $\{\Delta u 1, \Delta v 1\}$ のコンポーネントが、計算されたナビゲーション機構変位ベクトル $\{\Delta x 1, \Delta y 1\}$ という観点から計算される。回転角度 $\theta 1$ は製造の時点で固定される定数であり、従って、ナビゲーション1から較正フレームへ座標変換は、一定の2次元回転マトリックスを使用して実行することができる。次に、その結果がナビゲーション1の無次元の一定の拡大率m1によって拡大され、次式(37a)ならびに(37b)が得られる。但し、c1 $\equiv$ cos $\theta 1$ 、s1 $\equiv \theta 1$ である:

 $\Delta u_1 = m_1 \left( c_1 \Delta x_1 + s_1 \Delta y_1 \right) \tag{37a}$ 

 $\Delta v_1 = m_1 \left( -s_1 \Delta x_1 + c_2 \Delta y_1 \right) \tag{37b}$ 

同様に、ナビゲーション機構 2 に関して、次式 (38a) ならびに (38b) が得られる。但し、m2 はナビゲーション 2 の無次元の一定の拡大率、 $c2 \equiv \cos\theta$  2 である:

 $\Delta u_2 = m_2 (c_2 \Delta x_2 + s_2 \Delta y_2)$ 

(38a)

 $\Delta v_2 = m_2 \left( s_2 \Delta x_2 + c_2 \Delta y_2 \right) \tag{38b}$ 

注:ナビゲーション機構2の極性反転がΔy2の符号の変更によって暗黙裡に考慮されている。

【0157】m1、m2、c1、s1、c2およびs2は製造時に較正(例えば固定または測定)することが可能であり、それらの適切にデジタル化された値をROMに組み込むことは可能である。式(37a)ー(38b)は、拡大倍率定数を3角法定数に吸収することによって、また、式(36a)ならびに(36b)の明示的除算を削除するためこれらの定数の中に1/Dという別の因子を吸収することによって、更に単純化することができる。

### 【0158】較正フレーム→用紙フレーム

較正フレーム座標で表されるナビゲーション変換ベクトルを所与とすれば、用紙基準フレームにおける各ナビゲーション機構の起点の位置は、上述の手法を使用して更新される。最初に、較正フレームにおけるナビゲーション機構起点の計算された位置に動的に適用することができる有用な制約式が開発される。

【0159】図48に示される較正フレームにおいて、ナビゲーション機構 1 ならびに 2 の並進運動した起点の座標は、それぞれ $\{\Delta u 1, \Delta v 1\}\{\Delta u 2, D + \Delta v 2\}$ である。 2 つのナビゲーション機構の間の距離は一定のままであるので、次式(39)が成り立つ: $D^2 = (\Delta u 2 - \Delta u 1)^2 + (D + \Delta v 2 - \Delta v 1)^2$  すなわち

[0160]

【数20】

 $(\Delta uz - \Delta ui)^2 << D^2$  であるケースにおいて  $\Delta vz - \Delta vi$  に関して式(39)を解けば、次式(40)が得られる。

$$\frac{\Delta v_2 - \Delta v_1}{D} \approx -\frac{1}{2} \left( \frac{\Delta u_2 - \Delta u_1}{D} \right)$$

【0.1.6.1】急速な相対的回転という極端なケースにおいては、1/200inほどの大きさの $|\Delta u_2 - \Delta u_1|$ を得ることが可能である。次に、D=3inの場合、次式が成り立つ。

[0162]

【数21】

$$D = 3 \text{ in., } \left| \Delta v_2 - \Delta v_1 \right| / D \approx 10^{-6}$$

【0163】従って、ナビゲーション機構を分離する距離は一定のままであるという制約は、Δvi=Δvzという条件にほぼ等しい。1つの実施形態において、各ナビゲーション機構の並進運動は、ナビゲーション・アルゴリズムの位置予測値モジュールと比較され、次に、予測値に最も近いΔvの値が選択される。代替的には、各ナビゲーション機構の運動(例えば速度と加速度をリアルタイムで計算する)を調べ、次に、(フルモーションの実績に基づいて)正しい変位を与える可能性の高いナビゲーション機構を特定して、対応するΔvを両方のナビゲーション機構に適用することもできる。

【0164】このような調整が行われ、式(40)の基準が

$$x'_{p1} = x_{p1} + (\Delta u_1/D)(y_{p2} - y_{p1}) + (\Delta v_1/D)(x_{p2} - x_{p1})$$
 (42a)

$$y'_{p1} = y_{p1} + (\Delta u_1/D) (x_{p2} - x_{p1}) + (\Delta v_1/D) (y_{p2} - y_{p1})$$
 (42b)

$$x'_{p2} = x_{p2} + (\Delta u_2/D) (y_{p2} - y_{p1}) + (\Delta v_2/D) (x_{p2} - x_{p1})$$
 (42c)

$$y'_{p2} = y_{p2} + (\Delta u_2/D)(x_{p2} - x_{p1}) + (\Delta v_2/D)(y_{p2} - y_{p1})$$
 (42d)

1/Dという因子を式(37a)において使用される三角法定数 30 に吸収することによって、式(42a) - (42d)は更に簡略化 される。

#### 【0166】 CIS終端点座標の更新

図46の(A)から、ナビゲーション機構位置が更新された後、CIS終端点の座標は容易に決定することができる。(ナビゲーション機構の位置がCISアレイの終端点に依存しないので、このプロセスは必要に応じてオフラインで実施すことができる)。較正フレームにおいて、CIS終端点1ならびに2は、符号付きベクトル{a1,b1}ならびに{a2,b2}だけナビゲーション機構1ならび40

にナビゲーション機構2からそれぞれ変位される。用紙フレームにおいて、CIS終端点の位置は次式(43a)ならびに(43b)によって与えられる:

$$r'cl = r'pl + alu + blv$$
 (43a)

$$r'c2 = r'p2 + a2 \underline{u} + b2 \underline{v}$$
 (43b)

但し、 $r'_{pl} \equiv \{x'_{pl}\}$ 、 $r'_{p2} \equiv \{x'_{p2}, y'_{p2}\}$ であり、uならびにvは、式(42a)ならびに(42b)を使用して以前に計算されたナビゲーション起点の更新された座標軸を使用して式(36a)ならびに(36b)によってそれぞれ与えられる。従って、

$$x'_{cl} = x'_{pl} + (a_1/D)(y'_{p2} - y'_{pl}) + (b_1/D)(x'_{p2} - x'_{pl})$$
 (44a)

$$y'c1 = y'p1 + (a1/D)(x'p2 - x'p1) + (b1/D)(y'p2 - y'p1)$$
 (44b)

$$x'c^2 = x'p^2 + (a^2/D)(y'p^2 - y'p^1) + (b^2/D)(x'p^2 - x'p^1)$$
 (44c)

$$y'c2 = y'p2 + (a2/D)(x'p2 - x'p1) + (b2/D)(y'p2 - y'p1)$$
 (44d)

上式(44a) - (44d)は、CIS変位定数a1、b1、a2および b2に1/Dという共通因子を吸収することによって更に簡略化することができる。

【0167】計算アルゴリズム

最初に、製造時に固定または正確に計測される数量から 全体を構成され、明示的除算演算子に関する必要性(ま たは同様であるが1/Dによる除算の必要性)を排除する (ROMに記憶される)定数の最適化されたセットが定義 される:

$$C_1 = (m_1/D)\cos\theta_1$$
  $C_2 = (m_2/D)\cos\theta_2$ 

$$S_1 = (m_1/D) \sin \theta_1$$
  $S_2 = (m_2/D) \sin \theta_2$ 

50 At =at  $\sqrt{D}$  Bt =bt  $\sqrt{D}$ 

40

(40)

満たされた後、次式(41a)ならびに(41b)を使用して用紙フレームにおけるナビゲーション機構変位が計算される:

$$\Delta r_{p1} \equiv \{ \Delta x_{p1}, \Delta y_{p1} \} = \Delta u_1 \underline{u} + \Delta v_1 \underline{v} \qquad (41a)$$

10 
$$\Delta r_{p2} \equiv \{\Delta x_{p1}, \Delta y_{p2}\} = \Delta u_{2}\underline{u} + \Delta v_{2}\underline{v}$$
 (41b) 但し、用紙基準フレームにおける単位ベクトル $\underline{u}$ ならびに $\underline{v}$ は、式(36a)  $-$  (36b)によって定義される。換言すれば、用紙フレームにおけるナビゲーション機構変位を与える方程式は、較正フレームにおける対応する公式と同じように見える。しかし、式(41a)ならびに(41b)においては、単位ベクトル $\underline{u}$ ならびに $\underline{v}$ は定数単位ベクトルでは

なく、用紙基準フレームにおいてそれらは式(36a) - (36 b) に従ってスキャナ・ヘッドと共に並進およびび回転す る。

【0165】次に、ナビゲーション機構の起点座標は、 $\Delta r_{p1}$  ならびに $\Delta r_{p2}$  に前のナビゲーション機構位置 $r_{p1}$  ならびに $r_{p2}$  をそれぞれ加算することによって次式(42a) - (42d)のように更新される:

 $A_2 = a_2 / D$   $B_2 = b_2 / D$ 

加えて、必要とされる算術演算の数を減らすことによって計算を単純化する4つの一時的変数が図49によって 定義される。

【0168】最良のケースにおいては、Si=S2=0およびA 1=A2=0であるように、従って、CISアレイが較正フレ ームにおけるナビゲーション機構起点に対してu方向に 並進運動しないように、ナビゲーション機構光検出器ア レイが完全に配列される。図49に示されるステップの シーケンスの検証および各ステップのために必要とされ 10 る2進算術演算の数の推定が、最悪および最良の両方の ケースにおいて、以下の表1に示される結果を生む。こ れらの結果は、不良位置合せと並進運動を最小にするよ うに製造プロセスを注意深く制御することによって、2 進算術演算を30%以上減らすことができることを示し ている。いずれのケースにおいても、除算も乗算も必要 とされず、(СІЅ終端点座標を計算する)第4のステッ プはオフラインで実施することができるので、リアルタ イム・ナビゲーション経路再構築の計算コストは比較的 小さい。

[0169]

【表1】 最良ケース ステップ 最悪ケース mal add sub mul add sub 4 0 0 2 2 2 8 6 4 6 4 3 2 4 4 6 4 8 24 12 12 16 8 8 信合

【0170】ナビゲーション・プロセッサ80の出力86における位置タグ付きデータストリームは、先ず、XなびにY両軸における連続性を与えるメモリ位置をイメージがうめることを可能にするイメージ空間に記憶される。従って、イメージの取得は、オリジナルの左上隅から右下隅への走査に制限されない。各イメージ・ピクセルが任意の開始位置からの相対的(X,Y)変位に関連づけ

られるので、イメージは、XおよびYにおいてイメージ・ メモリの最大サイズに展開することができる。

42

【0171】イメージ形成センサ22は、走査装置がオ リジナル上を移動するにつれ、刻時(クロック)される。 刻時(クロック)動作は、センサの最も速く移動するエレ メントがピクセル変位あたり少なくとも1回サンプルを とることを保証する。図6に関連して注記されたよう に、イメージ捕捉の間走査装置10が大きく曲がる場 合、イメージ形成アレイの一方の端は他方の端より急速 に並進運動し、そのため、相対的に速度の遅い方の端で はピクセルのサンプリングが過大となる。この状況は、 イメージ空間における特定のピクセル位置において、 (グレイスケールの場合)最も最近の読み取りを記録する ことによるか、あるいは、(バイナリ・イメージの場合) 論理ORモードで記録することによって、処理される。 【0172】次の動作は、位置タグを付けられた増分を マップする。1つの実施形態において、増分の端点は1 つの線分によって結ばれる。イメージ形成センサ22の 各ピクセルの距離は固定的であるので、その線分に対す るピクセルの物理的位置を計算することができる。各ピ クセルの物理的位置を決定する1つの手法は、Bresenha mラスタ線手法の修正である。この修正において、イメ ージ形成センサにおけるピクセルのアレイは固定的であ るので、線分ループも同じように固定的である。すなわ ち、通常のBresenhamアルゴリズムにおいては、線ルー プにおける繰返し数は、delta\_xならびにdelta\_Yのいず れか大きい方、すなわち、max(delta\_x,delta\_y)である が、修正アルゴリズムの場合、ループがN回繰り返され るように、max(delta\_x,delta\_y)が習慣的に使用される 場合には、アレイに沿ったピクセルの数(N)が使用され る。以下のプログラムはこのアルゴリズムを記述する。

【0173】 【表2】

修正Bresenham線描出アルゴリズムを使用してピクセル値のNエレメント・アレイの終端点の位置ペア(xa,ya)ならびに(xb,yb)を使用してget\_pixel()にピクセル値をロードする

delta\_x=xb-xa;

delta\_y=yb-ya;

inc\_x=(delta\_x>0)-(delta\_x<0); /\* 増分は+1または-1 \*/Inc\_y=(delta\_y>0)-(delta\_y<0):

delta\_x \* = Inc\_x; /\* 絶対値を取り出す \*/

delta\_y\*=inc\_y;

x=xa;

y=ya;

x\_err - 0;

y\_err - 0;

for (i=0; i<N; i++)
{get\_pixel (i/2,x/2,y/2);
x\_err+=delta\_x;
y\_err+=delta\_y;
if (x\_err>=N)
{-x\_err-=N;
 x+=inc\_x;
}
If(Y\_err>=N)
{y\_err-=N;
 y+=inc\_y;}

【0174】このようにして、Nピクセルからなるイメ ージ形成センサの終端点であるラスタ上の2つの点(xa, ya)ならびに(xb,yb)を所与として、各ピクセルが読み取 られるべき場所のラスタ上の点(x,y)を連続的に検出す ることがこのプログラムの目的である。これらの点は、 終端点aならびにbを結ぶ直線に対する最良の近似を形成 する。xとyの差を取り出す。aとbの間の距離の符号か ら、直線が横切る時xおよびyは増分または減分されるか 決定する。2つのレジスタx\_errならびにy\_errをゼロに セットした上、x=xaならびにy=yaから始めて、ループを 開始する。次に、(x,y)における値を読み取って、get\_p ixel()を使用してそれを出力ラスタに書く。線形イメー ジ・センサがナビゲーションの半分の解像度を持つとす れば、センサにおけるピクセル数および出力ラスタにお ける位置に関してi/2、x/2、y/2を使用する。delta\_xな らびにdelt\_yをそれぞれの誤差レジスタに加算して、次 に、誤差レジスタがNを越えていないかどうか両方のレ ジスタを調べる。越えていれば、レジスタからNを減算 して、その増分だけxまたはyを変更する。誤差レジスタ がNを超えていなければ、引き続きxまたはyの現在値を 使用する。ループはN回実行されるまでプロセスは続 く。

【0175】次のステップは、オーバーラップしている 領域の範囲内で連続イメージ走査帯を縫合することであ る。これは、累算されたナビゲーション誤差を識別およ び修正し、残存する誤差があればそれをマスクするよう に実行される。このマスク動作は白い背景上の黒い印刷 の領域において実行できる。例えば、白い空間領域すな わち所与のしきい値以上の強度を持つ領域においてのみ 縫合を行うことによって実行できる。(破棄されるべき) オーバーラップ領域の重複データの識別の方法およびナ ビゲーション誤差の測定および補正の方法を以下に記述 する。

【0176】イメージ走査帯の縫合技法は、走査に関連する業界において既知のものである。これらの技法は、典型的には、一対の完全なイメージ帯を必要とし、2つの帯の位置を定める単一の大域変換を実行する。しかし、この場合、連続的ナビゲーション・データが縫合に 50

必要な位置決め情報を提供する。ナビゲーション信号が 誤差を累算する傾向があるので、特徴オフセットの分析 から導出される補正信号をフィードバックすることによ ってナビゲーション信号は連続的に修正される。

【0177】領域の範囲内の特徴を相関させることによ ってナビゲーション補正が計算されるので、2つのイメ ージ帯を縫合するためにはなんらかのオーバーラップ領 域が必要である。図11に示されている状況を考察す る。ここでは、走査帯#1が戻りの帯#2のパスによっ て再サンプルされている。時間Tにおいて、部分的帯が 走査されている。図12は、このオーバーラップ領域1 08を強調表示している。図12に示されているよう に、帯#1の収集の間、帯の下側エッジに沿って、タグ 110、112、114という位置の四辺形イメージ・ セグメント(以下"位置決めタイル"と呼ぶ)が周期的にラ ベル付けされる。後のパス(帯#2)において、帯#1の タグ付き領域の上の余分なオーバーラップ領域108 は、どこを刈り取るべきかを決定するナビゲーション情 報を使用して刈り取られる。帯#2において各セグメン ト長が取得される毎に、"余分"が刈り取られた後、帯# 1の位置決めタイルが、帯#2の残るべき領域の上部に 配置される。

【0178】ナビゲーション・データが完全であれば、タグ#1の位置と帯#2の再走査されたタイルの位置の間にオフセットは存在しない。実際には、最後の位置決めが実行された以後なんらかのナビゲーション誤差が累算している。これら2つのタイルの間のオフセットは、総累算誤差を最小限にとどめるため、そのデータに関連する将来のナビゲーション位置ータグを更新するため使用される補正因子を生成する。このように、ナビゲーション・データにおける総累算誤差は、走査帯のオーバーラップ領域における明白なゆがみを派生させるような大きさに増大することを防止される。

【0179】帯#1および帯#2は単一のイメージを生成するように結合されるので、帯#2がオリジナルの位置合わせタイルの位置に来るまで、オリジナルの位置合わせタイルのコピーはバッファに一時的に保存される。この相関のため位置決めタイル全体を使用することがで

きるが、階調イメージの長方形タイル(例えば15×15ピクセル)から成る高周波数コントラストの小さい領域(すなわち"特徴")が、帯#1の位置合わせの範囲内に配置され、バッファに保存される。この特徴の位置が2度目に交差される場合、保存された特徴の位置と帯#2における同じ特徴の間のオフセットが、2つの特徴を一致させるために必要なナビゲーション補正信号を生成する。その他の相関手法を利用することもできるが、許容可能な手法は、"平方差の総和"相関である。特徴のオリジナルの位置の周囲に小さい検索領域が定義され、相関係数が次の式によって決定される。

[0180] [数22]  $C_{k,1} = \sum_{i} \sum_{j} (T_{i,j} \cdot I_{i+k,j+1})^{2}$ 

【0181】但し、Ti.」は帯#1からの特徴の階調値を示し、Ii+k.J+i は帯#2から新しく取得される特徴の階調値を示す。インデックスiなびにjは特徴の範囲内の位置を指定し、一方、インデックスkならびにiは、(検索領域の範囲内に残るように制約される)並進運動オフセットの大きさを指定する。結果として得られる相関アレイの中の最小エレメントが2つの特徴の間のオフセットを示す。このボウル形結果の最小値を見出すため補間を使用してサブピクセルの位置的正確度が得られる。

【0182】自己相関法の正確度を改善するので、位置決めタイルの範囲内の特徴がイメージ分散を最大にするように選択される。1つの可能な実施形態において、領域の範囲内の位置のサブセットだけが考慮される。そのような位置116、118、120、122および124は、位置決めタイルの主軸126ならびに128(領域を定義する線分の対向する中点を結ぶ線分)に沿って位置するように、図13に示されている。これらの位置は、交点、および、交点と軸の中点の半分の位置、においてサンプルされている。位置116、118、120、122および124の各々に関して、次式を使用して偏差VAR、が計算される。

[0183]

【数23】

SUM<sub>k,1</sub> = 
$$\sum_{i} \sum_{j} I_{k+i,1+j}$$
  
SUM2<sub>k,1</sub> =  $\sum_{i} \sum_{j} (I_{k+i,1+j})^{2}$   
VAR<sub>k,1</sub> = SUM2<sub>k,1</sub>/N - (SUM<sub>k,1</sub>)<sup>2</sup>/N<sup>2</sup>

【0184】最終的代表イメージにおける明らかなひずみを防ぐため、誤差推定が徐々に適用される。すなわち、線形センサ・データの新しい行がメモリヘロードされる毎に、誤差全体の精算が行われるまで、小さい固定的大きさのステップで"位置タグ"が修正される。

【0185】好ましい実施形態において、イメージ再構 50

築、縫合ならびにイメージ管理に関する処理エレクトロニクスが、図1の走査装置10を定義する格納容器の範囲内に収納される。このように、走査されたイメージはイメージ・ディスプレイ16に即刻提示されることができる。走査装置は、位置タグを付けられたイメージ・データを記憶するメモリを含むが、処理ならびにファイル管理エレクトロニクスおよびファームウェアを必ずしも必要としない。

46

【0186】図3を参照して注記したように、ナビゲー ションならびにイメージ形成センサ22、24および2 6は、好ましくは、軸回転部材20上に装着される。1 つの実施形態において、軸回転部材は、少なくとも1つ の弾性材によって格納容器の剰余部分に接続される。こ の場合、弾性材の一端は格納容器の静止部に接続され、 他方の端は軸回転部材に接続される。弾性材はちょうつ がいのはたらきをする。このように、軸回転部分は、摩 擦エレメントを使用せずに、"浮く"ことを可能にされ る。電力制御およびデータ信号は、電磁干渉を最小にす るようにシールドされた屈曲ケーブルを介してセンサへ 導くことができる。軸回転部材を軸回転するように接続 するその他の方法を使用することは可能である。軸回転 部材が削除され、センサが格納容器の固定位置に取り付 けられる場合、イメージ捕捉の間、走査装置を過度に傾 けない配慮が必要である。この実施形態においては、照 光ならびに光学エレメントの設計には十分な注意が払わ れなければならない。

【0187】以上本発明の特定の実施形態が提示および記述されたが、本発明の一層広範囲な局面において本発明の理念を逸脱することなく上記実施形態に種々の変更ならびに修正を加えることができる点は当業者に明らかであろう。例えば、手持ち型スキャナが記述されているが、本発明のナビゲーション方法は、手持ち型スキャナにあるいはスキャナにさえ制限されない。実際、本発明のナビゲーション方式は、ナビゲーション・ツールとしてセンサまたはその他の検出器を利用するいかなる装置にも適用することができる。

【0188】本発明には、例として次のような実施様態が含まれる。

(1)センサ・アレイのナビゲーション位置を取得する方法であって、上記センサ・アレイを介して基準フレームを取得するステップと、上記センサ・アレイを介してサンプル・フレームを取得するステップと、上記サンプル・フレームおよび上記基準フレーム両方の基準特徴の間の関係を表す相関データを生成するステップと、上記相関データに基づいて上記基準フレームに対する上記サンプル・フレームの基準特徴の相対的変位を決定するステップと、を含み、上記相対的変位を決定するため、一般的2次元テーラー級数展開式としてモデル化される相関データの相関表面の大域極値が使用される、ナビゲーション位置取得方法。

【0189】(2)上記一般的2次元テーラー級数展開式が2次式である、上記(1)に記載のナビゲーション位置取得方法。

- (3)上記相関データが、更に、相関関数を使用して生成される複数の相関係数を含む、上記(1)に記載のナビゲーション位置取得方法。
- (4)上記相関係数と上記2次元テーラー級数展開式の間の線形マッピングを適用するステップを更に含む、上記(3)に記載のナビゲーション位置取得方法。
- (5)上記相関関数が1次関数である、上記(3)に記載のナ 10 ビゲーション位置取得方法。
- (6)上記相関関数が2次関数である、上記(3)に記載のナビゲーション位置取得方法。
- (7)上記相関関数が3次関数である、上記(3)に記載のナビゲーション位置取得方法。
- (8)基準特徴の相対的変位を決定する上記ステップが、 上記2次元テーラー級数展開式の係数の値を決定するステップを含む、上記(1)に記載のナビゲーション位置取得方法。

【0190】(9)上記2次元テーラー級数展開式の係数を取得するため、相関データの統計的適合を計算するステップを含む、上記(8)に記載のナビゲーション位置取得方法。

- (10)上記2次元テーラー級数展開式の係数の少なくとも 1つが上記基準フレームを上記サンプル・フレームとし て使用することによって生成される、上記(8)に記載の ナビゲーション位置取得方法。
- (11)基準特徴の相対的変位を決定する上記ステップが、 2次元のテーラー級数展開式の係数の値に基づく変位の コンポーネントを決定するステップを含む、上記(1)に 記載のナビゲーション位置取得方法。
- (12)基準特徴の変位の精度推定が予測値の定義済みセットの範囲内にあるか否かを判断するステップを更に含む、上記(10)に記載のナビゲーション位置取得方法。
- (13)サンプル・フレームと基準フレームの間の変位の生成された値に補正関数を適用するステップを更に含む、 上記(10)に記載のナビゲーション位置取得方法。

【0191】(14)少なくとも1つのセンサ・アレイと、プロセッサと、該プロセッサを制御するコンピュータ・プログラムと、を備えるスキャナであって、該コンピュ 40 ータ・プログラムが、上記センサ・アレイを介して基準フレームを取得するステップと、上記センサ・アレイを介してサンプル・フレームを取得するステップと、上記サンプル・フレームならびに上記基準フレーム両方の基準特徴の間の関係を表す相関データを生成するステップと、上記相関データに基づいて上記基準フレームに対する上記サンプル・フレームの基準特徴の相対的変位を決定するステップとを実行する複数の命令を含み、上記相対的変位を決定するため、一般的2次元テーラー級数展開式としてモデル化される相関データの相関表面の大域 50

極値が使用される、スキャナ。

【0192】(15)上記一般的2次元テーラー級数展開式が2次式である、上記(14)に記載のスキャナ。

48

- (16)上記相関データが、更に、相関関数を使用して生成される複数の相関係数を含む、上記(14)に記載のスキャナ。
- (17)上記コンピュータ・プログラムが、上記相関係数と上記2次元テーラー級数展開式の間の線形マッピングを適用するステップを実行する命令を更に含む、上記(16)に記載のスキャナ。
- (18)上記相関関数が1次関数である、上記(16)に記載の スキャナ。
- (19)上記相関関数が2次関数である、上記(16)に記載のスキャナ。
- (20)上記相関関数が3次関数である、上記(16)に記載のスキャナ。
- (21)基準特徴の相対的変位を決定する上記ステップが、 上記2次元テーラー級数展開式の係数の値を決定するス テップを含む、上記(14)に記載のスキャナ。
- 【0193】(22)上記2次元テーラー級数展開式の係数を取得するため、相関データの統計的適合を計算するステップを実行する命令を上記コンピュータ・プログラムが更に含む、上記(21)に記載のスキャナ。
  - (23)上記2次元テーラー級数展開式の係数の少なくとも 1つが上記基準フレームを上記サンプル・フレームとし て使用することによって生成される、上記(21)に記載の スキャナ。
- (24)基準特徴の相対的変位を決定する上記ステップが、 2次元のテーラー級数展開式の係数の値に基づく変位の コンポーネントを決定するステップを含む、上記(14)に 記載のスキャナ。
- (25) 基準特徴の変位の精度推定が予測値の定義済みセットの範囲内にあるか否かを判断するステップを実行する命令を上記コンピュータ・プログラムが更に含む、上記 (24) に記載のスキャナ。
- (26)サンプル・フレームと基準フレームの間の変位の生成された値に補正関数を適用するステップを実行する命令を上記コンピュータ・プログラムが更に含む、上記(24)に記載のスキャナ。

#### [0194]

【発明の効果】本発明を走査装置に適用することによって、連続的時間間隔で走査装置のセンサ・アレイによって捕捉されるイメージ・フレームの間の比較に基づいてナビゲーション情報を得る効率的方式が提供される。

#### 【図面の簡単な説明】

- 【図1】オリジナル上のくねった経路をたどる手持ち型 走査装置の外観図である。
- 【図2】図1の走査装置のイメー形成ならびにナビゲーション・センサの裏面図である。
- 【図3】図1の走査装置をイメージ形成ならびにナビゲ

ーション・センサを露出させて示した外観図である。

【図4】図3のナビゲーション・センサのうちの1つに 関する照光システムのブロック図である。

【図5】図4の照光システムにおいて照光を行う発光ダイオードならびに光学エレメントを示すブロック図である。

【図6】図1の走査装置のイメージ捕捉の概念を示すブロック図である。

【図7】図1の走査装置のナビゲーション処理の1つの 実施形態の動作の流れ図である。

【図8】図7の動作の一部の詳細を示すブロック図である。

【図9】図8のステップを実施するコンポーネントのブロック図である。

【図10】図9における出力を表す位置タグ付きデータストリームのプロック図である。

【図11】図12と共に、図1の走査装置による走査帯を表すブロック図である。

【図12】図11と共に、図1の走査装置による走査帯を表すブロック図である。

【図13】隣接走査帯を縫合するために利用される位置 決めタイルを表すブロック図である。

【図14】センサ・アレイを通してイメージ形成された用紙繊維イメージ・セットを表わすブロック図である。

【図15】図14の用紙繊維イメージ・セットに"差の平方の和"相関関数を適用して計算された相関表面を表すブロック図である。

【図16】z'軸の周囲を角度 0 回転し次にベクトル {x0, y0} 並進するという特別ケースにおける 2 Dアフィン変換を示すブロック図である。

【図17】最適最小2乗を図15において示されるデータに適合させた場合の相関表面を表すプロック図である。

【図18】3×3ナビゲーション機構ピクセルーシフト 相関グリッドと関数f(x,y)の対応する値の間のマッピン グを示すブロック図である。

【図19】2次式相関関数ならびに図14の用紙サンプルを使用して取得される相関数へのアルゴリズム"9A"の適用によって生じるナビゲーション誤差を表すブロック図である。

【図20】2次式相関関数ならびに図14のデータセットを使用して計算される真の相関表面と最適合致2次表面の間の相違を示すブロック図である。

【図21】2次式相関関数ならびに図14の用紙サンプルを使用して取得される相関数へのアルゴリズム"9B"の適用によって生じるナビゲーション誤差を表すブロック図である。

【図22】線形相関関数ならびに図14のデータセットを使用して計算される真の相関表面と最適合致2次表面の間の相違を示すブロック図である。

【図23】線形相関関数ならびに図14の用紙サンプルを使用して取得される相関数へのアルゴリズム"9B"の適用によって生じるナビゲーション誤差を表すブロック図である。

50

【図24】立方体相関関数ならびに図14のデータセットを使用して計算される真の相関表面と最適合致2次表面の間の相違を示すブロック図である。

【図25】立方体相関関数ならびに図14の用紙サンプルを使用して取得される相関数へのアルゴリズム"9B"の適用によって生じるナビゲーション誤差を表すブロック図である。

【図26】CC→3/2というマッピングの適用によって人 為的に生成された相関データを再形成することによって 改善された線形最小2乗法の2次関数へ適合を示すプロック図である。

【図27】最適合致2次モデル関数と真の相関表面の間の差を示すブロック図である。

【図28】相関関数を図21に示された対応する位置推定値{x0,y0}各々に適用した結果を表すブロック図である。

【図29】最適線形補正の後の図21のナビゲーション 誤差を表すブロック図である。

【図30】最適線形補正の後の図19のナビゲーション 誤差を表すブロック図である。

【図31】ほぼ{0.5ピクセル,0.5ピクセル}変位した相 関表面の輪郭を示すブロック図である。

【図32】6セルならびに4セルそれぞれのケースに関する関数値への相関係数のマッピングを示すブロック図である。

「図33】25セル・グリッドにおける"最小セル"予測値を使用した場合の、2次式相関関数ならびに図14の用紙サンプルを使用して取得される相関数へのアルゴリズム"9B"の適用によって生じるナビゲーション誤差を表すブロック図である。

【図34】シミュレートされた位置情報と予測値x4,2の対応する出力の比較を示すブロック図である。

【図35】シミュレートされた位置情報と2つの8タップ予測値の対応する出力の比較を示すプロック図である。

【図36】単一ナビゲーション位置測定における統計誤差の標準偏差に対する予測値Xm,nまたはYm,nにおける統計的不確実性の比率を示すブロック図である。

【図37】シミュレートされた位置情報と2つの1予測値の対応する出力の比較を示すブロック図である。

【図38】シミュレートされた位置情報と円滑子X4,2の対応する出力の比較を示すブロック図である。

【図39】シミュレートされた位置情報と2つの17タップ円滑子の対応する出力の比較を示すプロック図である。

**」 【図40】単一ナビゲーション位置測定における統計誤** 

差の標準偏差に対する円滑化された値における不確実性の比率を示すブロック図である。

【図41】シミュレートされた位置情報と2つの定数円滑子の対応する出力の比較を示すプロック図である。

【図42】図43と共に、関数値に対する相関係数の6 セル・マッピングを示すブロック図である。

【図43】図44と共に、関数値に対する相関係数の6 セル・マッピングを示すプロック図である。

【図44】4つの6セル・サブアレイに関する減少された2次ナビゲーション・アルゴリズムを実施する公式を 10 示すブロック図である。

【図45】較正基準フレームに組み込まれた2つのナビゲーション機構座標系のブロック図である。

【図46】較正ならびに用紙座標系の比較を示すブロック図である。

【図47】ナビゲーション機構光検出器アレイ起点の座標を使用する用紙繊維における較正基準ベクトル・コンポーネントの幾何学計算を示すブロック図である。

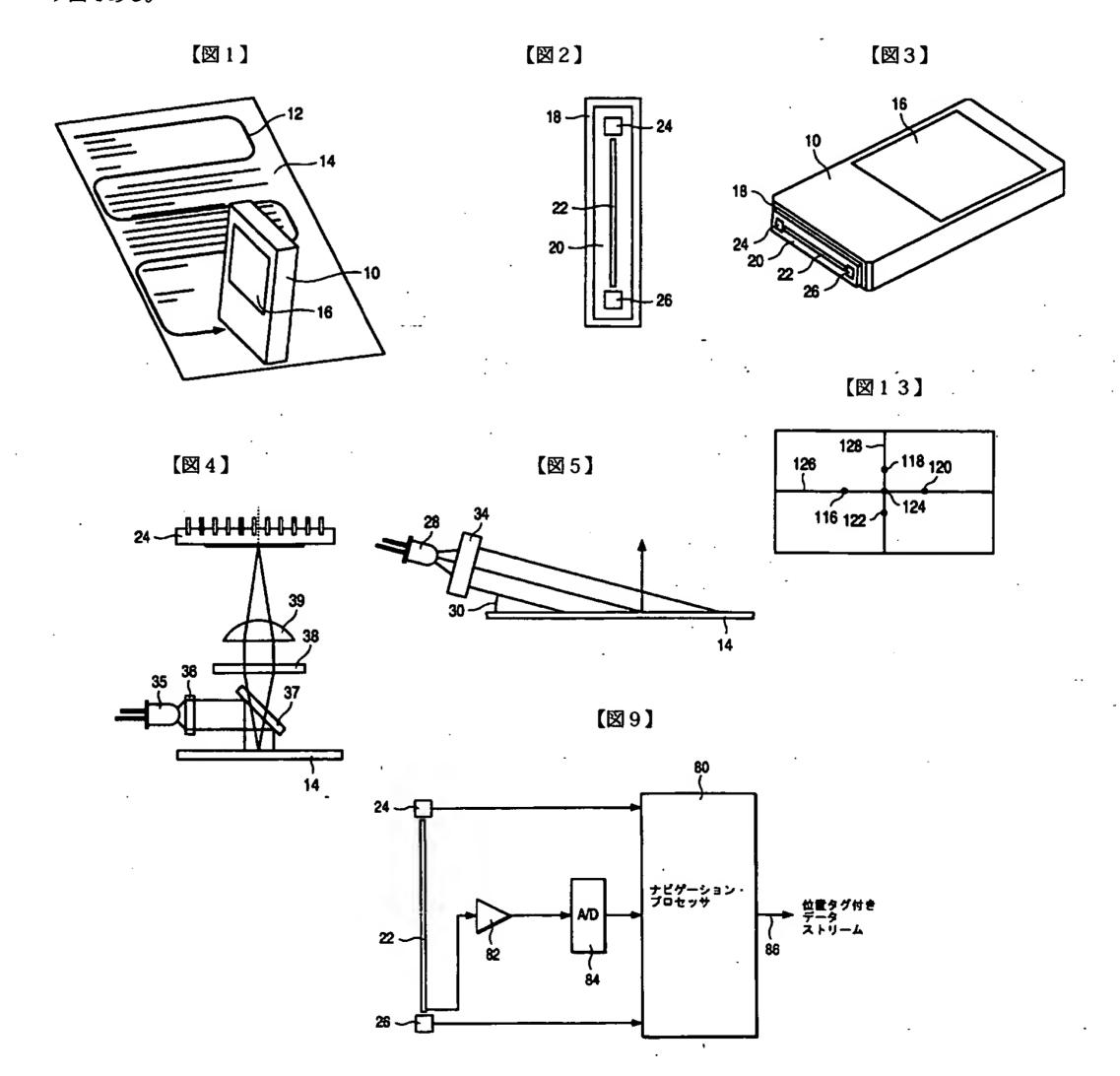
52

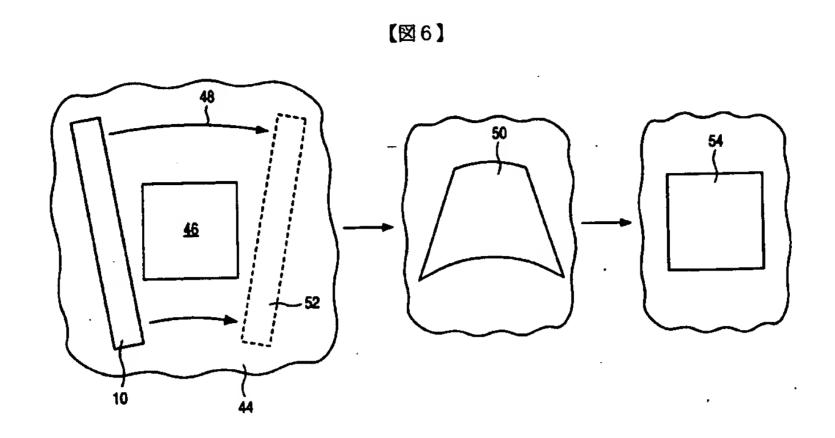
【図48】較正フレームにおける2つのナビゲーション機構の並進運動を示すブロック図である。

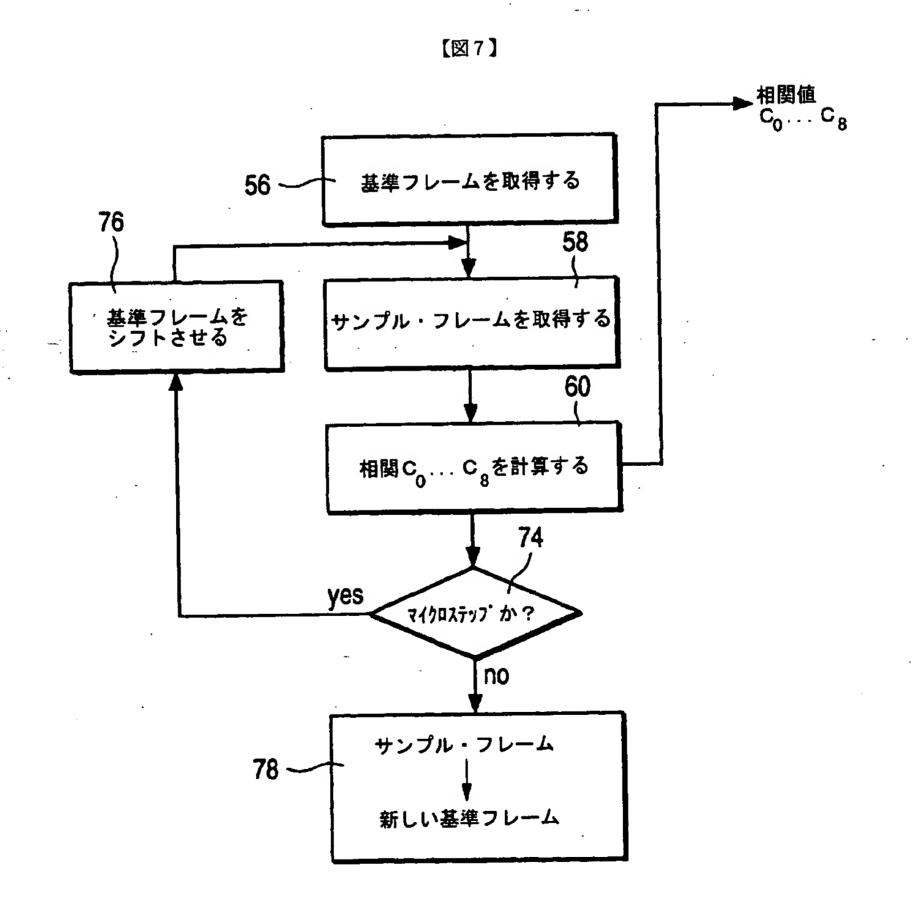
【図49】最悪ケース・ナビゲーション経路再構築アルゴリズムの実施に必要な公式のシーケンスの流れ図である。

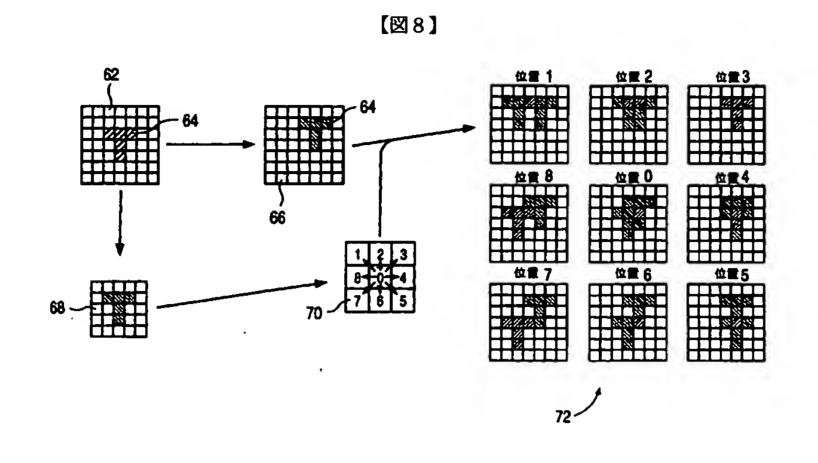
#### 【符号の説明】

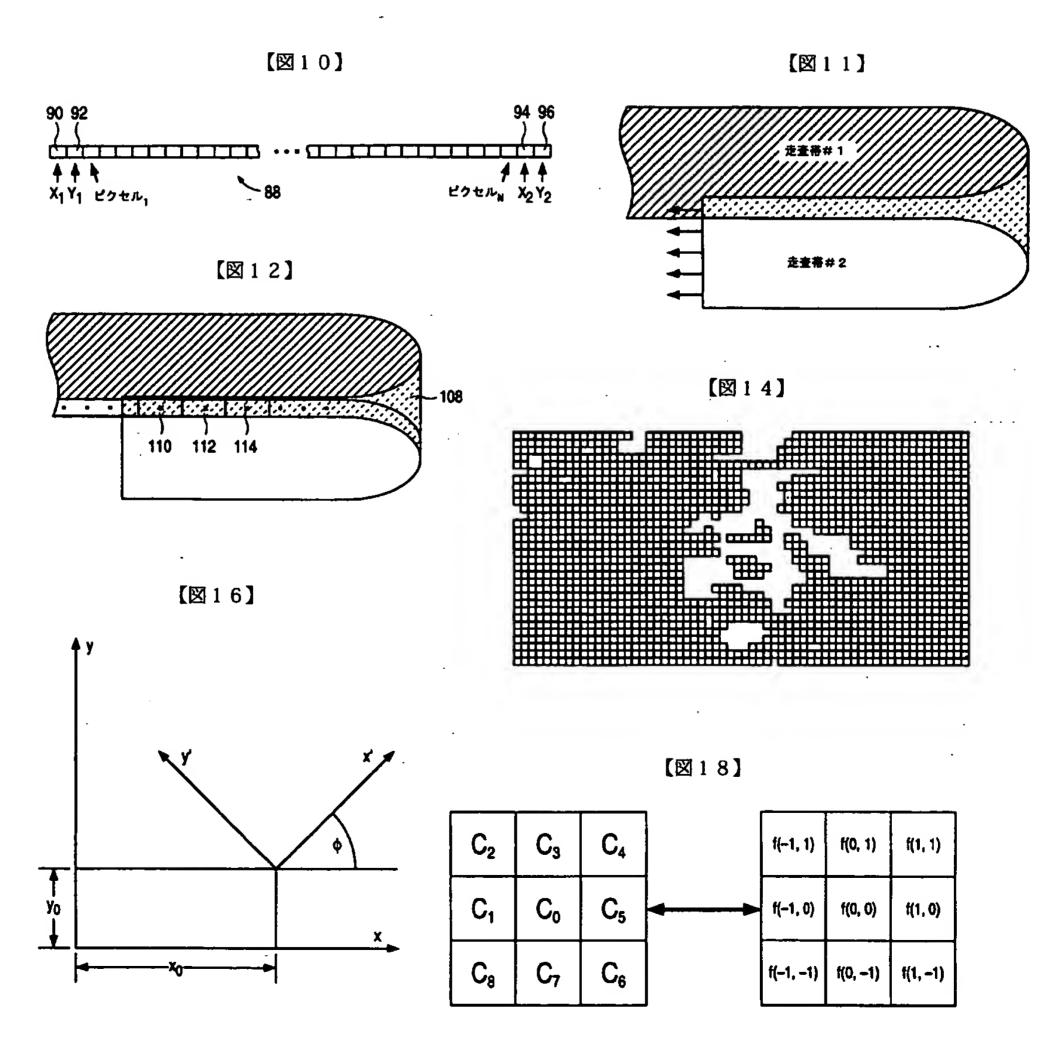
- o 22 イメージ形成センサ
  - 24 ナビゲーション・センサ
  - 62 基準フレーム
  - 66 サンプル・フレーム
  - 64 固有の構造的特徴

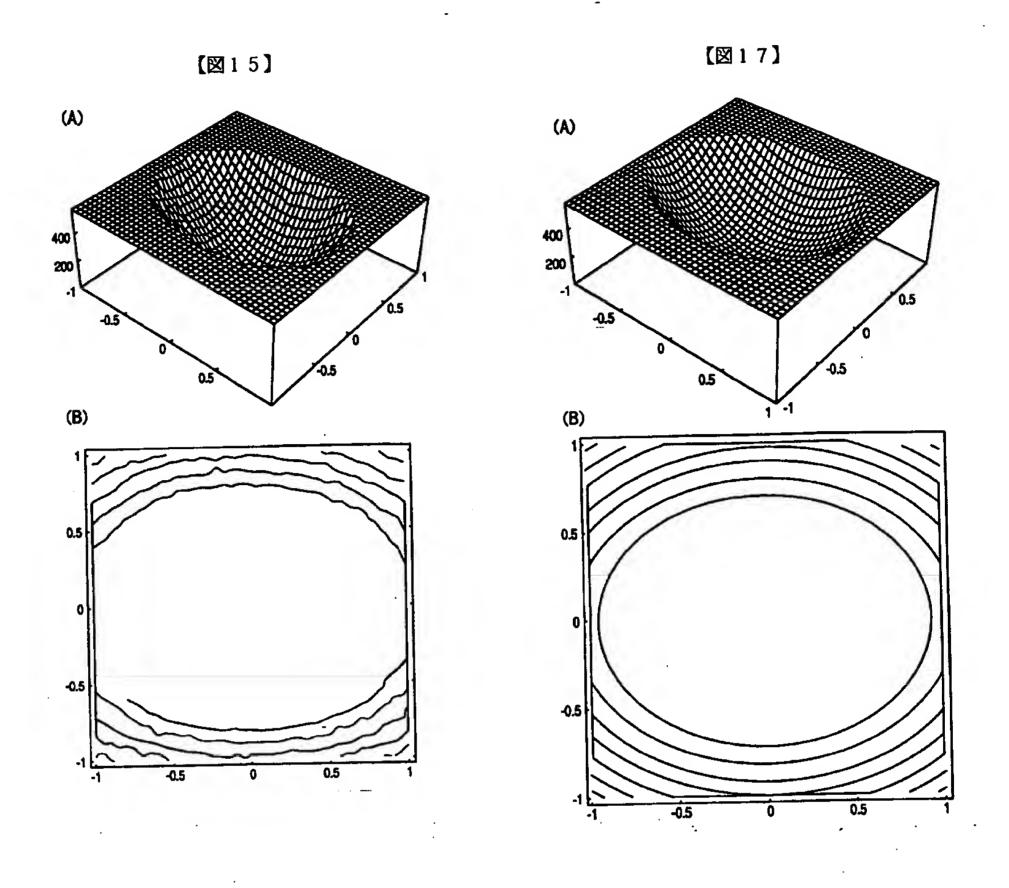


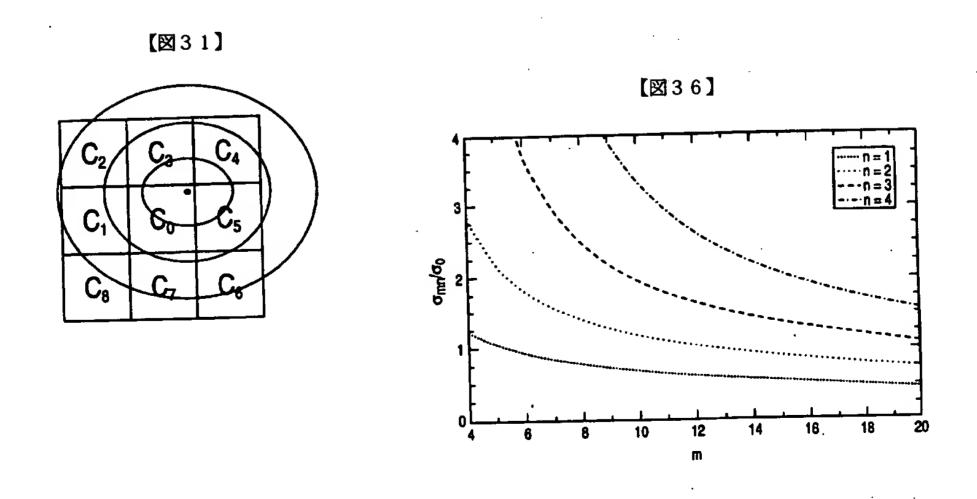


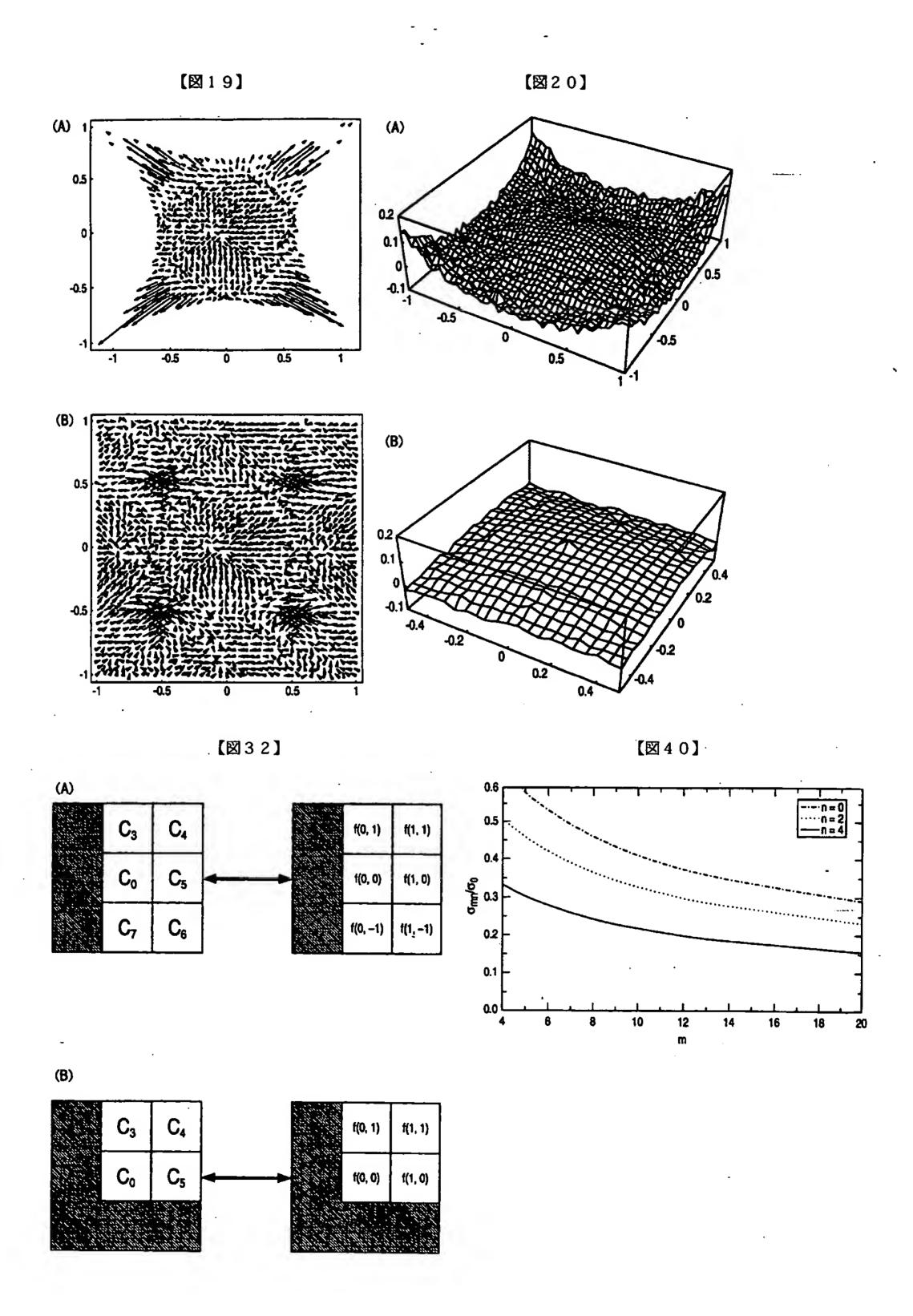


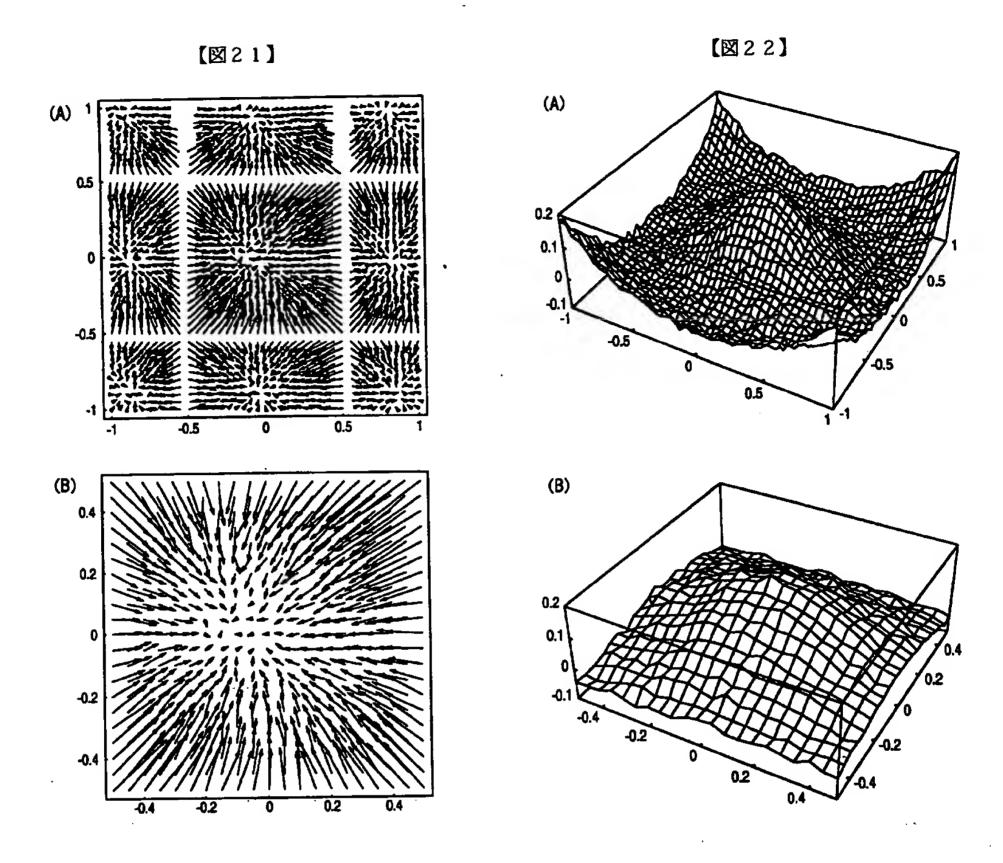


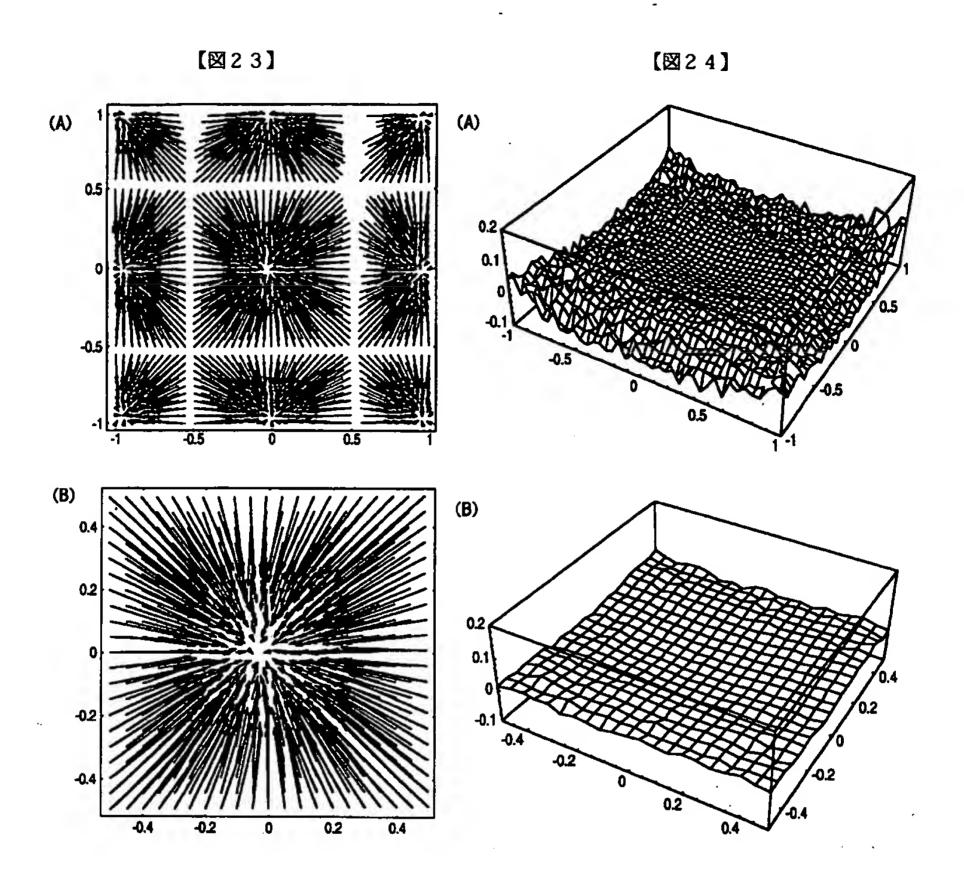


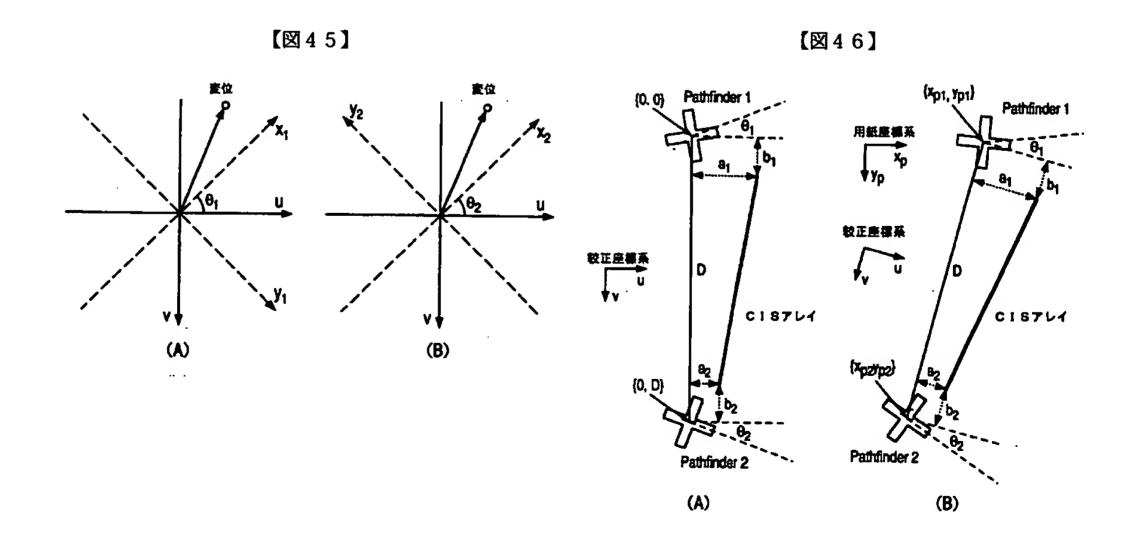




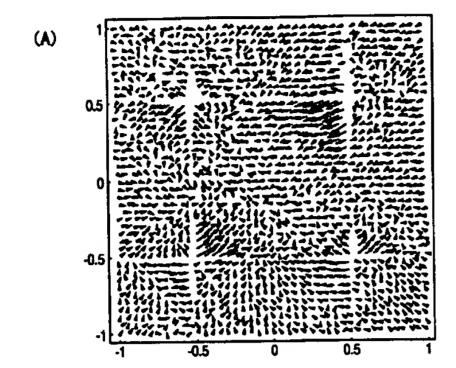




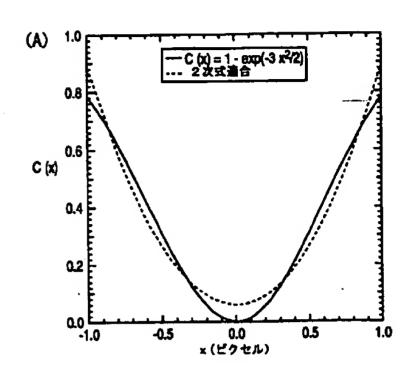


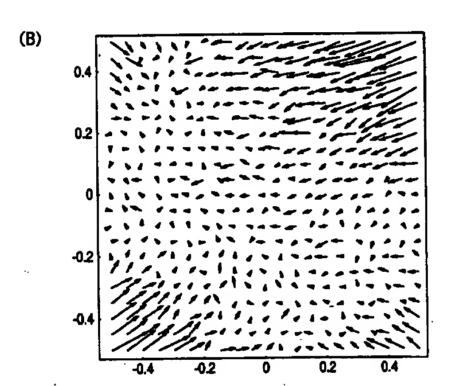


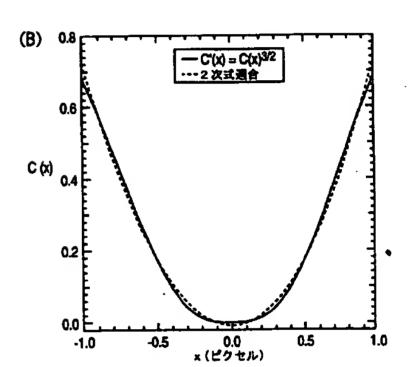




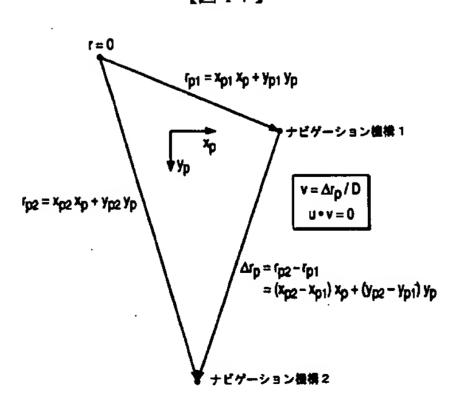




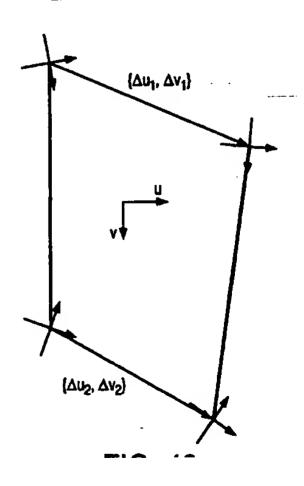


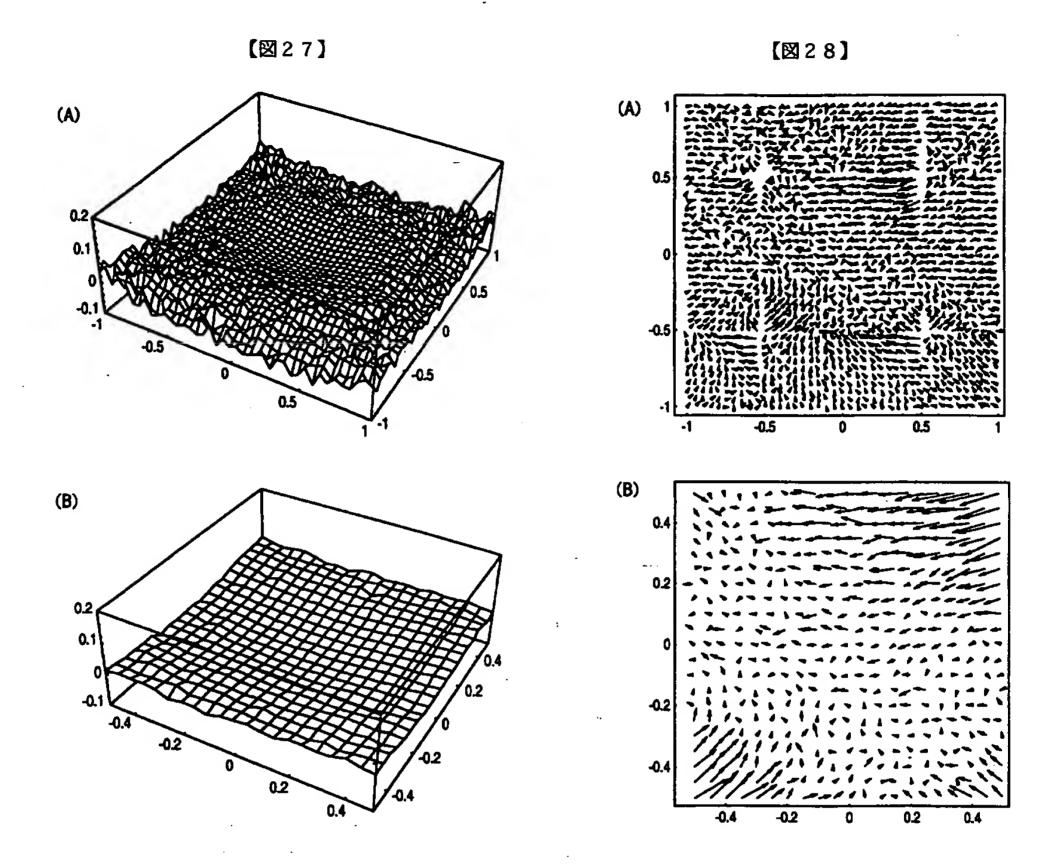


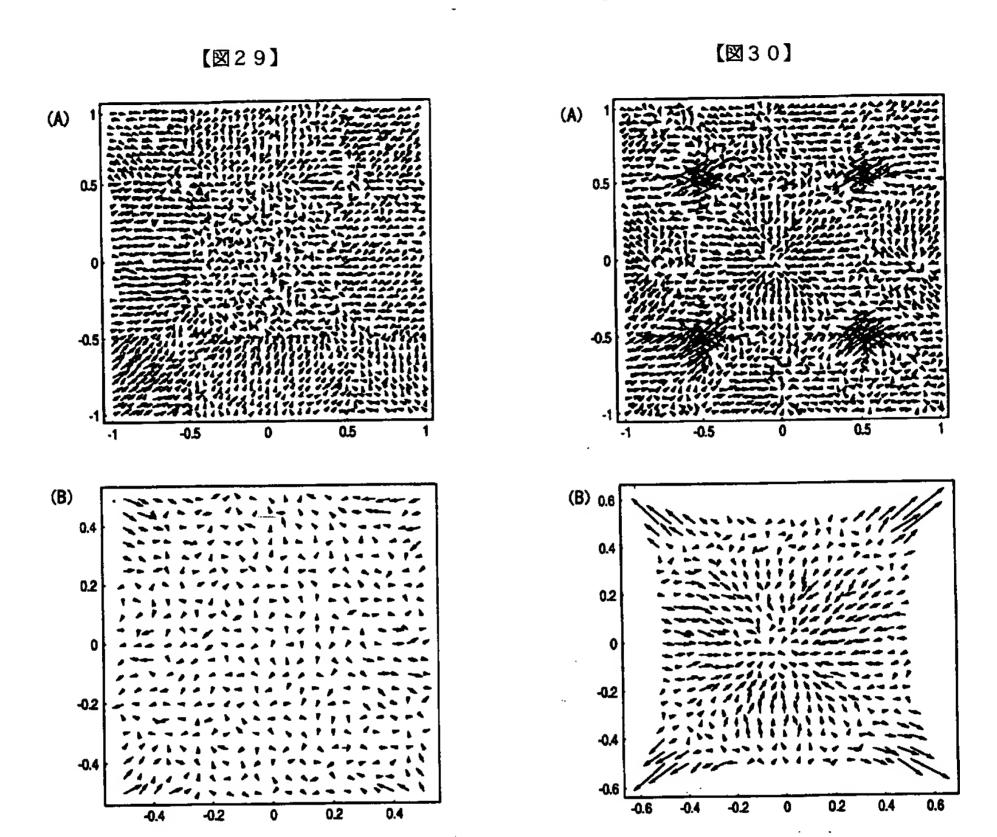
【図47】

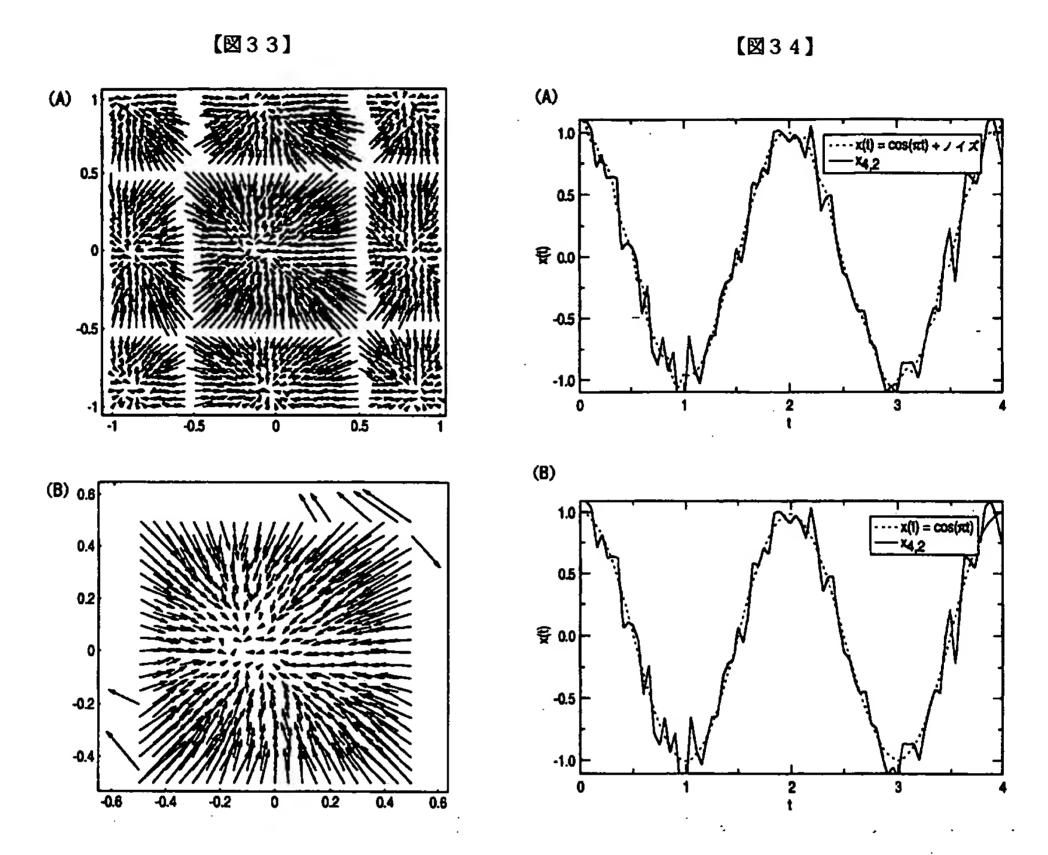


[図48]

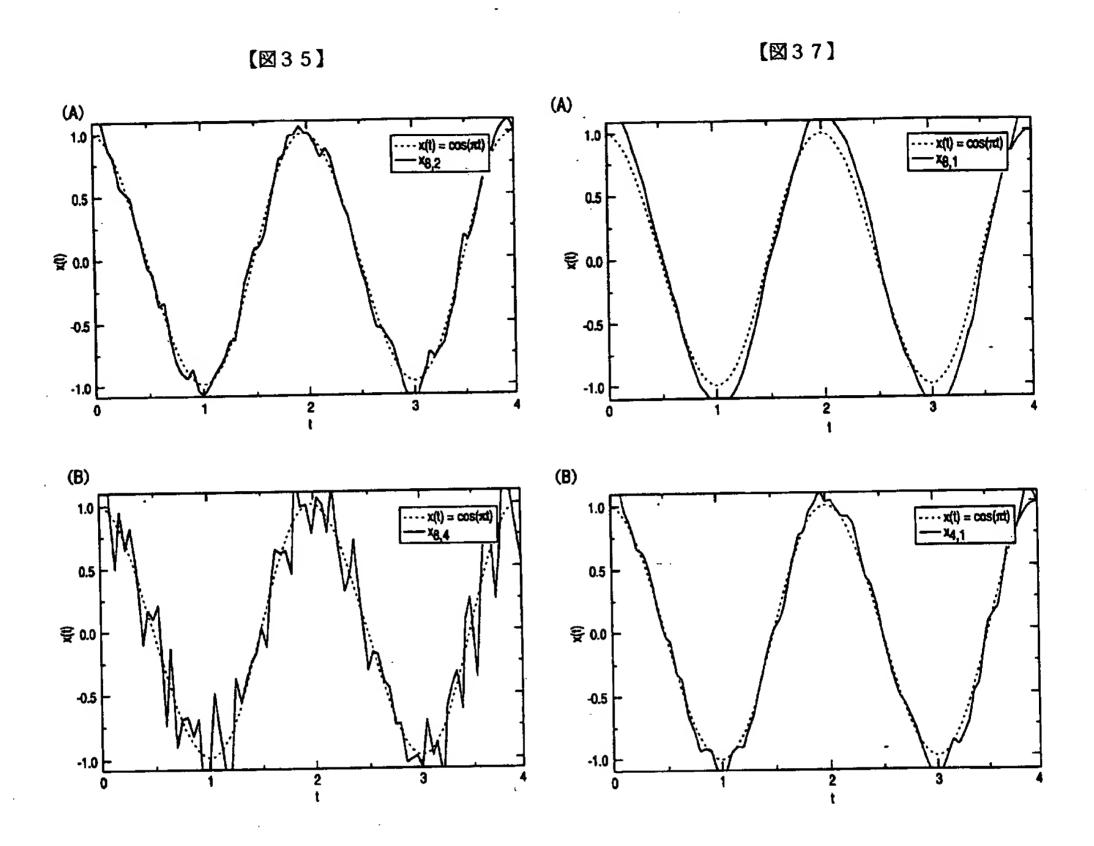




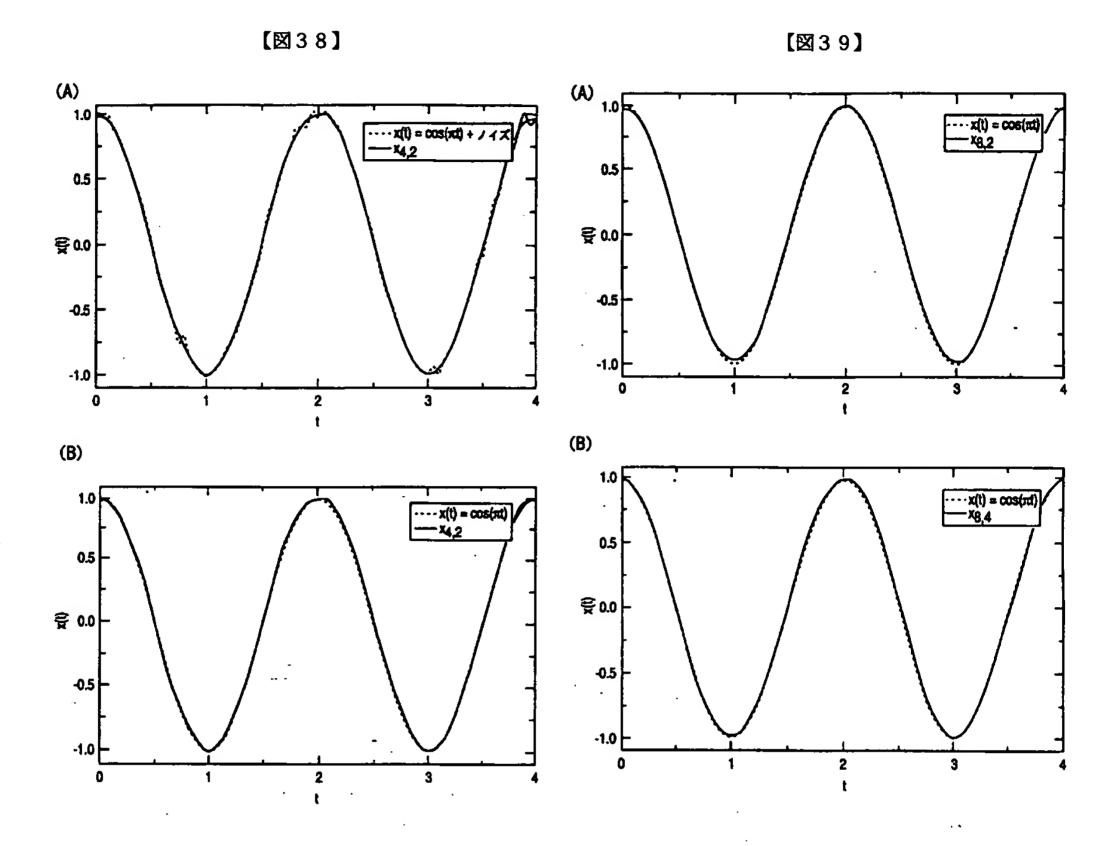


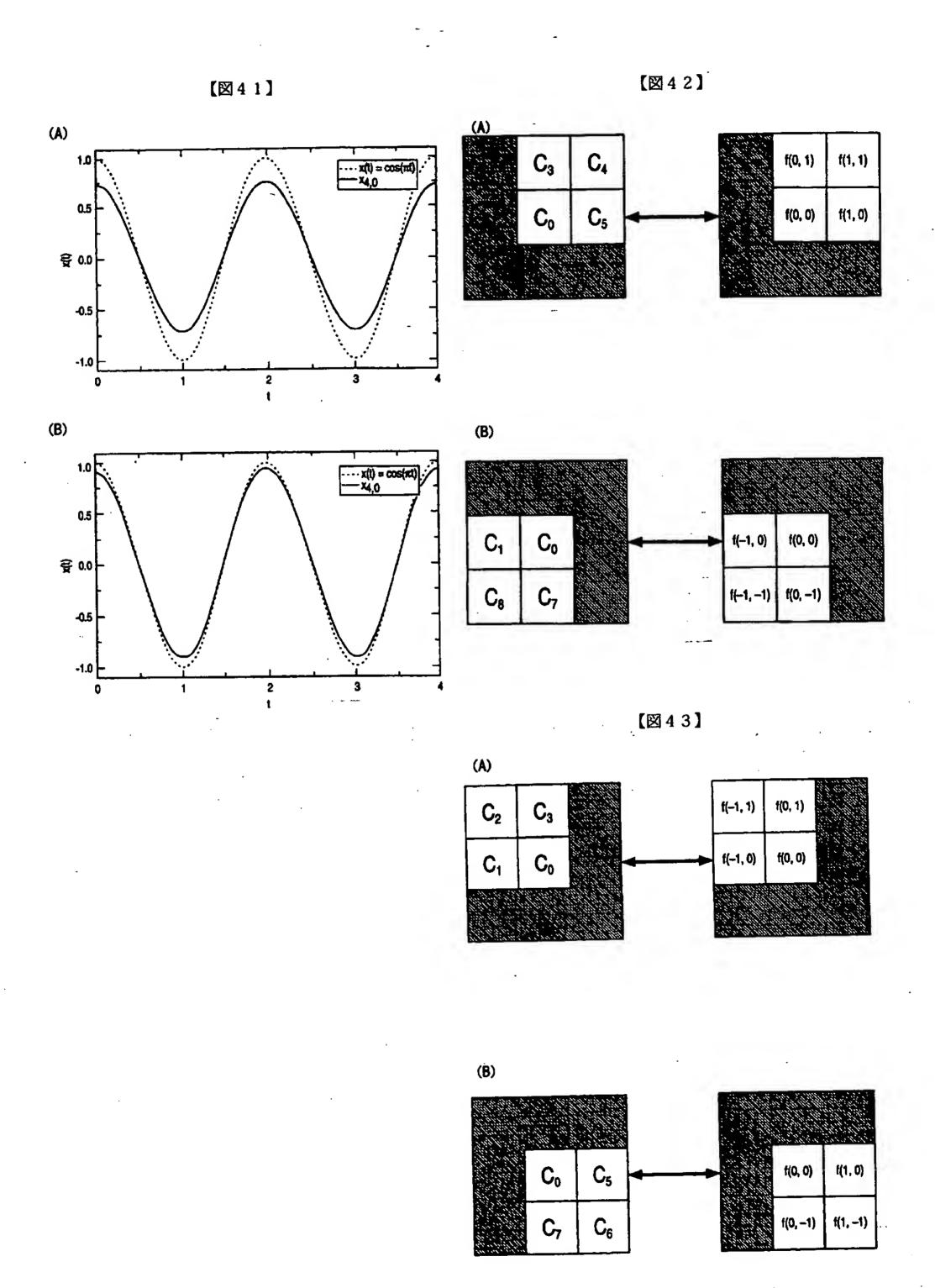


.



.

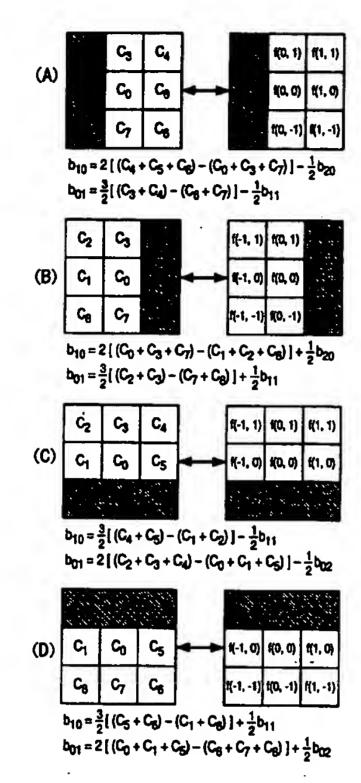




.

. .





フロントページの続き

(72)発明者 ロス・アール・アレン アメリカ合衆国94002カリフォルニア州ベ ルモント、ヘインライン・ドライブ 408

#### 【図49】

ナピゲーション経路再構築アルゴリズム

1. ROM記憶定数を定義する

$$C_1 = \frac{m_1}{D} \cos \theta_1$$
  $C_2 = \frac{m_2}{D} \cos \theta_2$   
 $S_1 = \frac{m_1}{D} \sin \theta_1$   $S_2 = \frac{m_2}{D} \sin \theta_2$   
 $A_1 = \frac{a_1}{D}$   $B_1 = \frac{b_1}{D}$   
 $A_2 = \frac{a_2}{D}$   $B_2 = \frac{b_2}{D}$ 

2. ナビゲーション機構変位を較正フレームに変換する

$$\Delta u_1 = C_1 \Delta x_1 + S_1 \Delta y_1$$
  
 $\Delta v_1 = C_1 \Delta y_1 + S_1 \Delta x_1$   
 $\Delta u_2 = C_2 \Delta x_2 + S_2 \Delta y_2$   
 $\Delta v_2 = C_2 \Delta y_2 + S_2 \Delta x_2$ 

3. 用紙フレームにおけるナビゲーション機構位置を更新する Cp = Yp1 および Sp = Xp2 = Xp1 を定義して、次に以下を計算する

$$x'_{p1} = x_{p1} + \Delta u_1 c_p + \Delta v_1 c_p$$
  
 $y'_{p1} = y_{p1} - \Delta u_1 c_p + \Delta v_2 c_p$   
 $x'_{p2} = x_{p2} + \Delta u_2 c_p + \Delta v_2 c_p$   
 $y'_{p2} = y_{p2} - \Delta u_2 c_p + \Delta v_2 c_p$ 

4. 用紙フレームにおけるC 1 S増点位置を計算する  $C_p = Y_{p2} - Y_{p1}$  および  $S_p = X_{p2} - X_{p1}$  を定義して、次に以下を計算する

$$x'_{C1} = x'_{p1} + A_1c'_p + B_1s'_p$$
  
 $y'_{p1} = y'_{p1} - A_1s'_p + B_1c'_p$   
 $x'_{p2} = x'_{p2} + A_2c'_p - B_2s'_p$   
 $y'_{p2} = y'_{p2} - A_2s'_p - B_2c'_p$ 

## THIS PAGE BLANK (USPTO)